



Digitální projektor

Uživatelská příručka

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování při normálních podmínkách používání a skladování.

Při jakémkoliv požadavku v rámci záruky bude vyžadován doklad, který prokazuje datum zakoupení výrobku. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a vaší náhradou výměna jakýchkoli vadných součástí (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, které vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright © 2019 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, manuálním nebo jakkoliv jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Prohlášení

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné záruky, a" už vyjádřené, nebo předpokládané, s ohledem na obsah zde uvedených informací a zejména se zříká jakýchkoli záruk, obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti ze strany této společnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou obchodní značky Texas Instruments. Ostatní značky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podrobné informace o patentech k projektoru BenQ viz <http://patmarketing.benq.com/>.

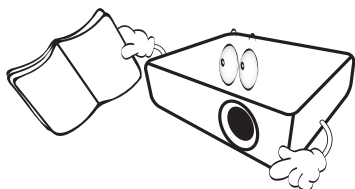
Obsah

Záruka a autorská práva	2
Důležité bezpečnostní pokyny	4
Úvod	7
Obsah balení při dodávce	7
Vnější vzhled projektoru	8
Ovládací prvky a funkce.....	9
Umístění projektoru	11
Volba umístění	11
Dosažení požadované velikosti promítaného obrazu	12
Posun objektivu projektoru	13
Montáž projektoru	13
Přízpůsobení promítaného obrazu	15
Připojení	16
Ovládání	17
Zapnutí projektoru	17
Používání nabídek	19
Upgrade firmware	19
Zabezpečení projektoru	20
Přepínání vstupního signálu	21
Prezentace ze čtečky médií	22
Vypnutí projektoru	22
Přímé vypnutí napájení	22
Ovládání nabídek	23
Nabídka OBRÁZEK	23
Nabídka ZOBRAZENÍ	27
Nabídka INSTALACE.....	28
Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní	29
Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé	30
Nabídka INFORMACE	31
Údržba	32
Péče o projektor	32
Informace o lampě	32
Odstraňování problémů	38
Technické údaje	39
Specifikace projektoru	39
Rozměry	40
Tabulka časování.....	41

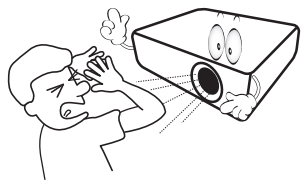
Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání výrobku je však důležité, abyste dodržovali pokyny, uvedené v této příručce a vyznačené na výrobku.

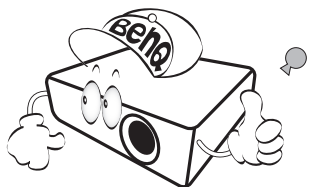
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uchovejte ji pro pozdější použití.



2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.

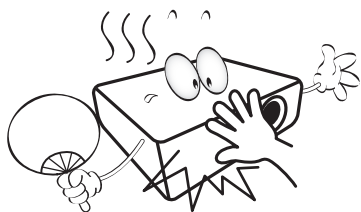


3. **Přenechte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**

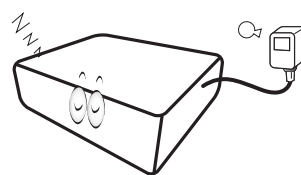


4. **Během doby, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena (případná) závěrka objektivu nebo odstraněna (případná) krytka objektivu.**

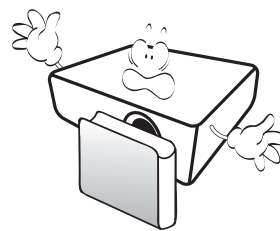
5. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



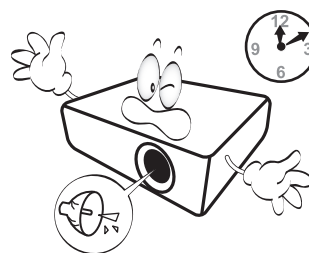
6. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby fungoval bezpečně při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V AC (střídavých); pokud však dojde k výpadkům nebo rázům napětí ± 10 V, nemusí projektor fungovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



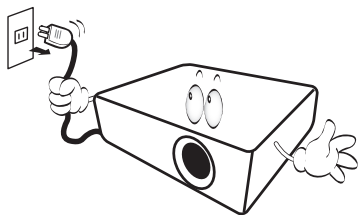
7. Během provozu neblokuje objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů, nebo dokonce ke vzniku požáru. Chcete-li lampu dočasně vypnout, použijte funkci prázdné obrazovky.



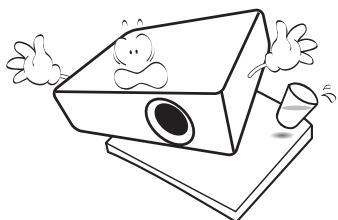
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



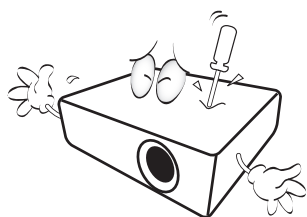
9. Nikdy nevyměňujte celek projekční lampy ani žádné jiné elektronické součásti, aniž byste předtím odpojili projektor od sítě.



10. Nestavte tento výrobek na nestabilní vozík, podstavec nebo stůl. Mohlo by dojít k pádu projektoru, což by mohlo způsobit jeho vážné poškození.

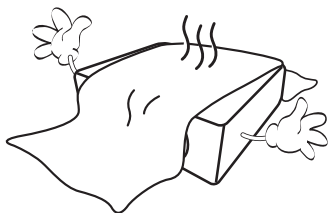


11. Nepokoušejte se tento projektor rozebírat. Uvnitř přístroje se používá nebezpečně vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, která je opatřena vlastním snímatelným krytem. Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Přenechejte opravy výhradně profesionálním servisním technikům s příslušnou kvalifikací.



12. Neblokujte ventilační otvory.

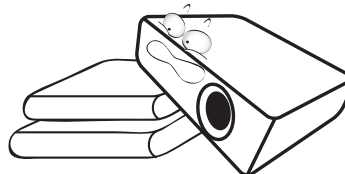
- Nepokládejte projektor na přikrývky, lůžkoviny nebo jiné měkké povrchy.
- Nezakrývejte tento projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
- Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.



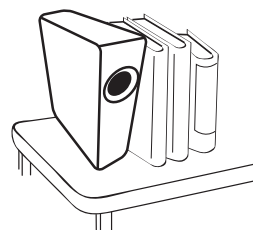
Jestliže dojde k vážnému poškození ventilačních otvorů, může vlivem nárůstu teploty uvnitř přístroje dojít k požáru.

13. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.

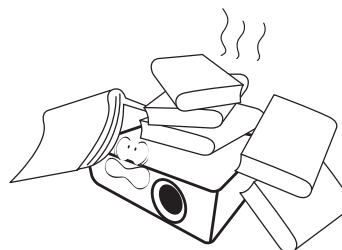
- Nepoužívejte přístroj v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů, nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.



14. Nestavte projektor nastojato ve svislém směru. Jinak by mohlo dojít k převrnutí projektoru, což by mohlo mít za následek zranění osob nebo poškození přístroje.

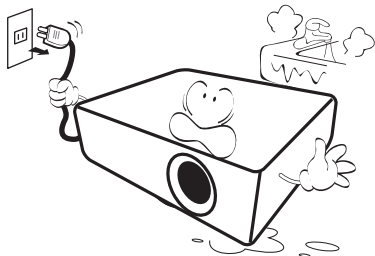


15. Nestoupejte na projektor ani na něj nestavte žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

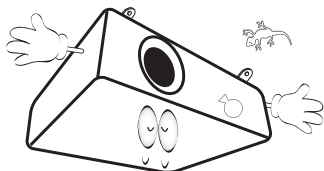


16. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamena poruchu přístroje.

17. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Pokud se do projektoru dostane vlhkost, odpojte jej z elektrické zásuvky a požádejte společnost BenQ o opravu projektoru.



18. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru na strop/stěnu.



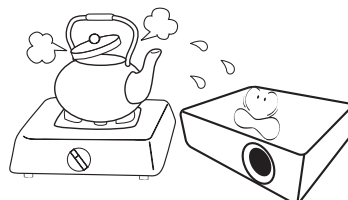
19. Tento spotřebič musí být uzemněný.



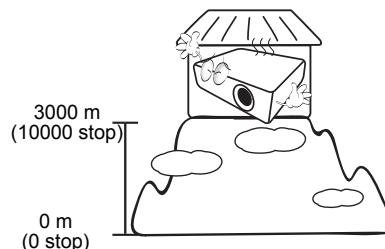
- Hg - Lampa obsahuje rtuť. Likvidaci proveďte v souladu s místními zákony pro zacházení s odpady. Viz www.lamprecycle.org.
- Aby nedošlo k poškození čipů DLP, nikdy nemiřte vysoce výkonným laserem na objektiv projektoru.

20. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí:

- Prostory s nedostatečnou ventilací nebo prostorově omezená místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
- Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot (např. v automobilu se všemi zataženými okny).
- Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty, a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



- Místa v blízkosti požárních hlásičů.
- Místa, kde okolní teplota přesahuje 40 °C.
- Místa s nadmořskou výškou přesahující 3000 m.

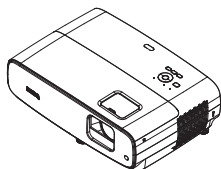


Úvod

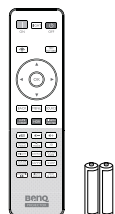
Obsah balení při dodávce

Jednotlivé součásti vybalte a zkontrolujte, zda máte všechny vyobrazené položky. Pokud nějaká položka chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství



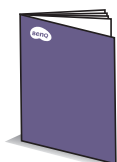
Projektor



Dálkový ovladač s
bateriemi



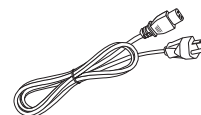
CD s návodem k obsluze



Průvodce rychlým používáním



Záruční list*



Síťový kabel



- Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.
- *Záruční list se dodává jen v některých regionech. Požádejte prosím o podrobné informace svého prodejce.

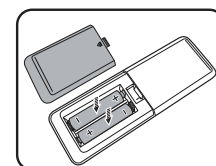
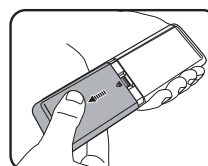
Volitelné příslušenství

1. Náhradní modul lampy

2. 3D brýle

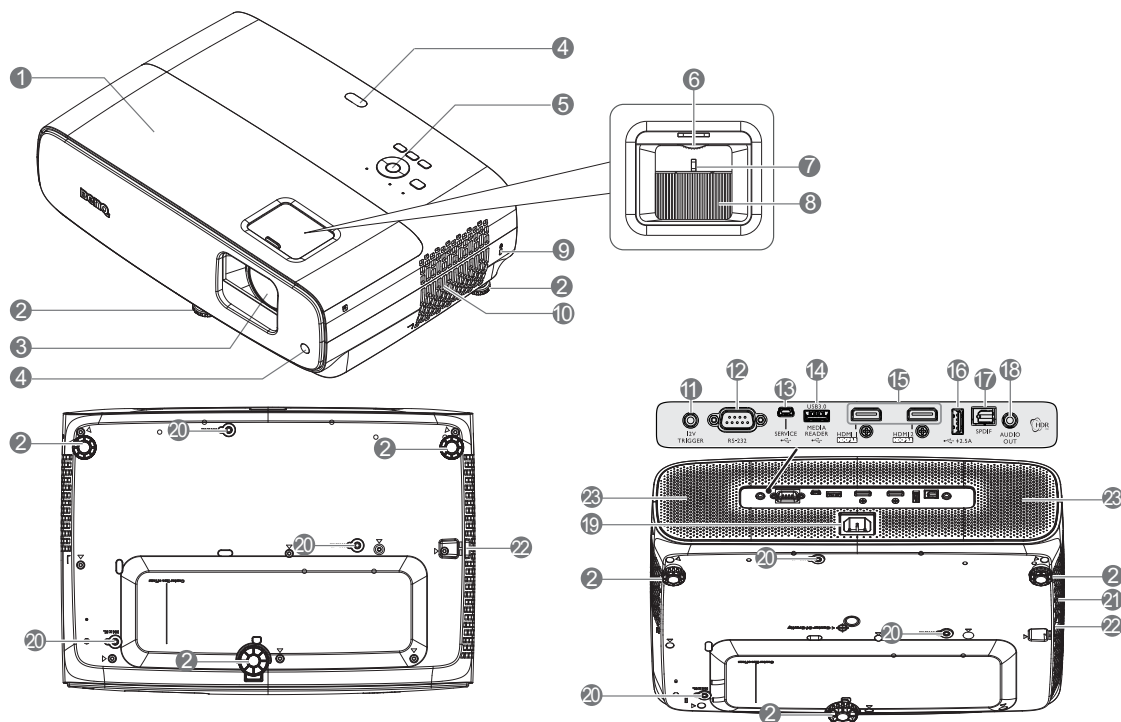
Výměna baterií v dálkovém ovladači

1. Stiskněte a otevřete kryt prostoru baterií, jak je uvedeno na obrázku.
2. Vyjměte staré baterie (pokud jsou vloženy) a vložte dvě baterie AAA. Zajistěte, aby byly kladné a záporné póly správně umístěny, jak je uvedeno na obrázku.
3. Nasadte kryt prostoru baterií tak, aby zacvakl na místo.



- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v nadměrně teplém nebo vlhkém prostředí, například v kuchyni, koupelně, sauně, opalovací místnosti nebo v uzavřeném voze.
- Baterii nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterie.
- Vybité baterie zlikvidujte dle pokynů výrobce a místních ekologických předpisů pro vaši oblast.
- Nikdy neházejte baterie do ohně. V opačném případě hrozí nebezpečí výbuchu.
- Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.

Vnější vzhled projektoru



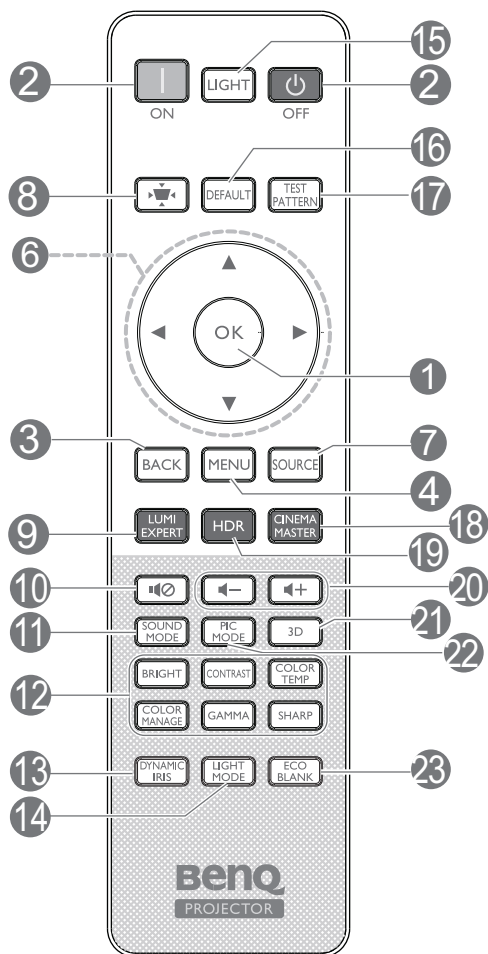
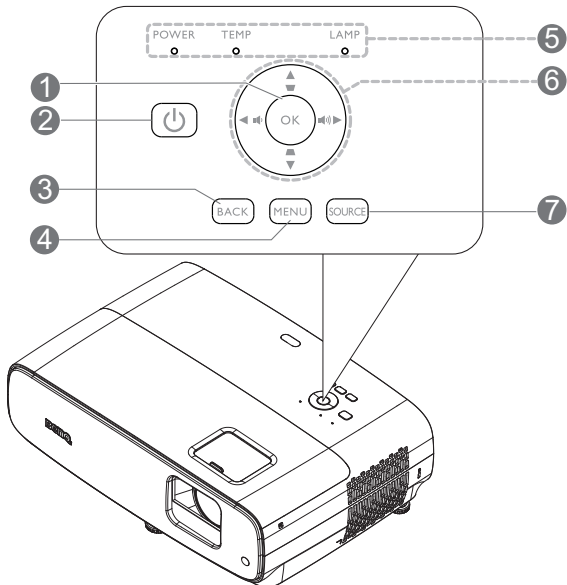
1. Kryt lampy
2. Stavěcí noha
3. Projekční objektiv
4. Senzor infračerveného dálkového ovládání
5. Externí ovládací panel
(Viz [Ovládací prvky a funkce na stránce 9.](#))
6. Kroužek posunu objektivu
7. Zoomovací kroužek
8. Zaostřovací kroužek
9. Otvor pro Kensingtonův zámek
10. Ventilační otvory (vstup vzduchu)
11. Výstup stejnosměrného napájení 12 V
Spouští vnější zařízení, například elektricky ovládanou promítací plochu nebo ovládání osvětlení apod.
12. Konektor ovládání RS-232
13. Port USB Mini-B (pro aktualizace firmwaru)
14. Port USB typ A (USB 3.0: 5 V 1,5 A
čtečka médií/jednotka, stažení firmwaru)
15. Vstupní port HDMI 1/ HDMI 2 (verze 2.0b)
16. Port USB typ A (USB 2.0: zdroj napájení 2,5 A)
17. Výstupní port SPDIF
18. Výstupní zvukový konektor
19. Napájecí konektor AC
20. Otvory pro nástěnnou montáž
21. Ventilační otvory (odvod vzduchu)
22. Bezpečnostní panel
23. Reproduktor

Ovládací prvky a funkce

Projektor a dálkový ovládač



Všechna stisknutí tlačítek popsaná v tomto dokumentu jsou k dispozici na dálkovém ovladači nebo na projektoru.



1. OK

Potvrdí vybranou položku OSD nabídky. Když se zobrazí nabídka OSD Lichoběž. zkreslení, stiskněte na 2 sekundy pro resetování Lichoběž. zkreslení.

2. NAPÁJENÍ

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

ZAPNUTO/ Vypnuto

Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

3. BACK

Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

4. MENU

Zobrazení nabídky na projekční ploše (OSD).

5. Světelný indikátor POWER/výstražný indikátor TEMPerature/indikátor LAMP (Viz [Indikátory na stránce 37.](#))

6. Tlačítka se šipkami (▲, ▼, ◀, ▶)

Pokud je na promítací ploše zobrazena nabídka OSD (On-Screen Display), slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadované položky nabídky a pro úpravu nastavení.

Tlačítka lichoběžníkového zkreslení (▲, ▼)

Zobrazí stránku pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

Tlačítka hlasitosti  / 

Slouží ke snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.

7. SOURCE

Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

8. Klávesa korekce lichoběž. zkreslení

Zobrazí stránku pro korekci lichoběž. zkreslení.

9. LUMI EXPERT

U tohoto projektoru není funkční.

10.

Zapíná a vypíná zvuk projektoru.

11. SOUND MODE

Zobrazí nabídku **SOUND MODE**.

12. Klávesy úprav kvality obrázku (**BRIGHT, CONTRAST, COLOR TEMP, COLOR MANAGE, GAMMA, SHARP**)

Zobrazí panely nastavení příslušných hodnot kvality obrázku.

13. DYNAMIC IRIS

Slouží k výběru vhodného DYNAMICKÁ DUHOVKA z nabídky režimů.

14. LIGHT MODE

Slouží k výběru vhodného výkonu lampy z nabídky režimů.

15. LIGHT

Slouží k zapnutí podsvícení dálkového ovladače na několik sekund. Chcete-li zachovat podsvícení, stiskněte libovolné jiné tlačítko, když podsvícení svítí. Dalším stisknutím tohoto tlačítka vypnete podsvícení.

16. DEFAULT

Obnoví výchozí hodnotu všech panelů nastavení při provádění úprav.

17. TEST PATTERN

Zobrazí **TEST PATTERN**.

18. CINEMA MASTER

Zobrazí nabídku CinemaMaster. Viz [CinemaMaster na stránce 26](#).

19. HDR

Zobrazí nabídku **HDR**.

20. Tlačítka hlasitosti ◀- / ▶+

Slouží ke snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.

21. 3D

Zobrazí nabídku **3D**.

22. PIC MODE

Zobrazí nabídku **Režim zobrazení**.

Když se zobrazí nabídka OSD Lichoběž. zkreslení, stiskněte na 2 sekundy pro aktivaci automatické korekce lichoběž. zkreslení.

23. ECO BLANK

Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.



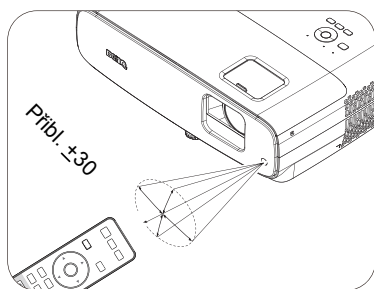
Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz - zakrývající předmět by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.

Dosah dálkového ovladače

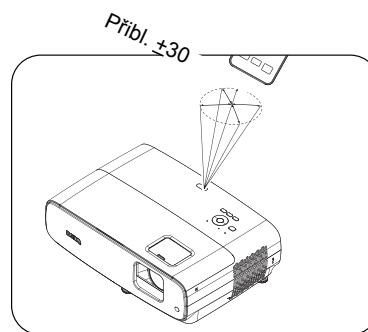
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet pod úhlem max. 30 stupňů vůči senzoru(ů) infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem(y) by neměla překročit 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímačem(i) infračerveného signálu na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly překážet infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu



- Ovládání projektoru shora



Umístění projektoru

Volba umístění

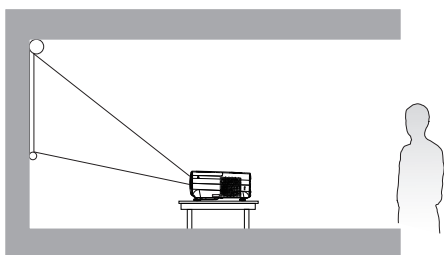
Před výběrem místa pro instalaci vašeho projektoru zvažte následující předpoklady:

- Velikost a poloha promítací plochy
- Umístění elektrické zásuvky
- Umístění a vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením

Tento projektor lze nainstalovat následujícími způsoby.

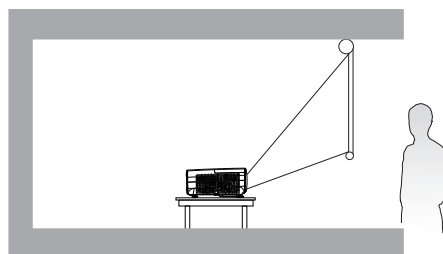
1. Přední deska

Toto umístění vyberte, chcete-li mít projektor umístěn na stole před projekčním plátnem. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru kvůli rychlému nastavení a přenosnosti.



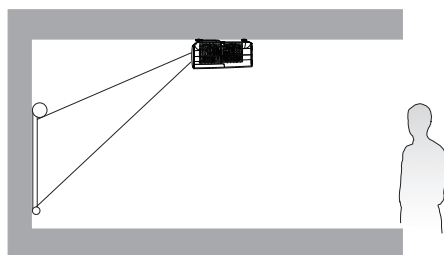
2. Zadní deska

Vyberte toto umístění, chcete-li mít projektor umístěn na stole za projekčním plátnem. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci.



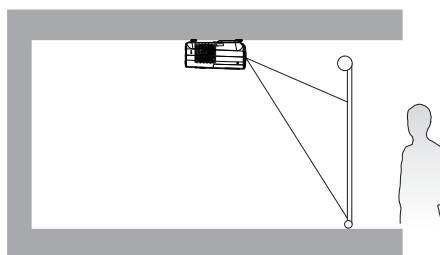
3. Přední strop

Zvolte toto nastavení, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru před projekčním plátnem. Pro montáž projektoru pod strop si u prodejce poříďte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop/na stěnu.



4. Zadní strop

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen dnem vzhůru za projekčním plátnem. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plátno pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop/na stěnu.

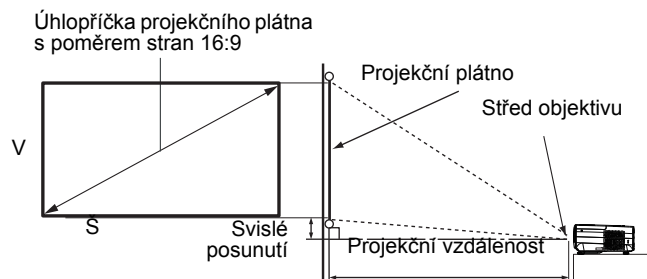


Po zapnutí projektoru přejděte do nabídky **INSTALACE > Poloha projektoru** a stisknutím ◀/▶ vyberte nastavení.

Dosažení požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekčnímu plátnu, nastavení zoomu (je-li jím projektor vybaven) a formát videosignálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Rozměry projekce



- Poměr stran promítací plochy je 16:9 a poměr stran promítaného obrazu je 16:9

Velikost plátna				Vzdálenost od plátna (mm)		
Diagonální		V (mm)	Š (mm)	Min. délka (max. zoom)	Průměr	Max. délka (min. zoom)
palců	mm					
30	762	374	664	750	863	976
40	1016	498	886	1001	1151	1302
50	1270	623	1107	1251	1439	1627
60	1524	747	1328	1501	1727	1953
70	1778	872	1550	1751	2015	2278
80	2032	996	1771	2001	2302	2603
90	2286	1121	1992	2251	2590	2929
100	2540	1245	2214	2502	2878	3254
110	2794	1370	2435	2752	3166	3580
120	3048	1494	2657	3002	3454	3905
130	3302	1619	2878	3252	3741	4231
140	3556	1743	3099	3502	4029	4556
150	3810	1868	3321	3752	4317	4881
160	4064	1992	3542	4003	4605	5207
170	4318	2117	3763	4253	4893	5532
180	4572	2241	3985	4503	5180	5858
190	4826	2366	4206	4753	5468	6183
200	5080	2491	4428	5003	5756	6509
210	5334	2615	4649	5253	6044	6834
220	5588	2740	4870	5504	6331	7159
230	5842	2864	5092	5754	6619	7485
240	6096	2989	5313	6004	6907	7810
250	6350	3113	5535	6254	7195	8136
260	6604	3238	5756	6504	7483	8461
270	6858	3362	5977	6754	7770	8787
280	7112	3487	6199	7004	8058	9112
290	7366	3611	6420	7255	8346	9437
300	7620	3736	6641	7505	8634	9763

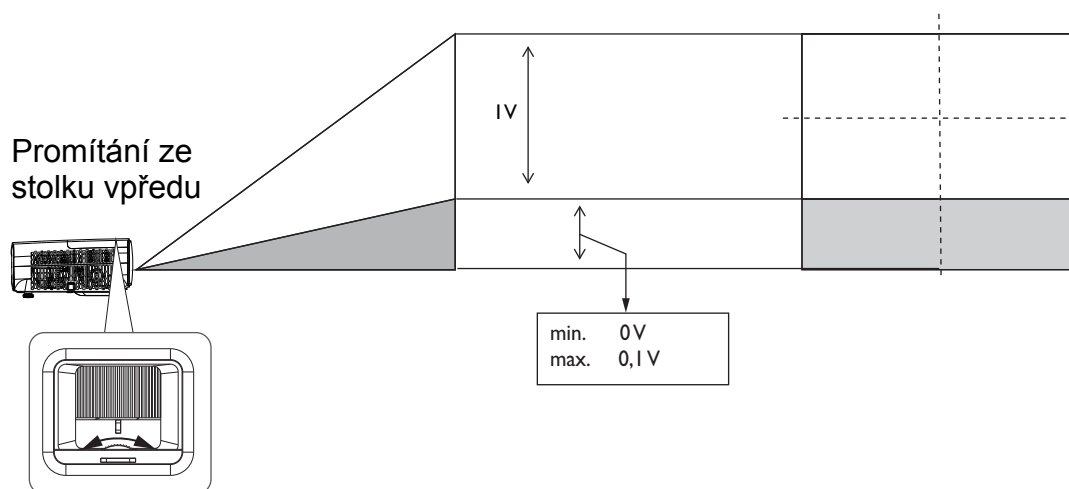
Pokud například používáte plátno o velikosti 120 palců, bude doporučená projekční vzdálenost 3454 mm.

Pokud je změřená promítací vzdálenost 5000 mm, je nejbližší shoda ve sloupci "Vzdálenost od plátna (mm)" 4893 mm. Podle tohoto řádku je zapotřebí promítací plocha 170" (přibližně 4,3 m).



- Všechny rozměry jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.
- Pro optimalizaci kvality vašeho promítání doporučujeme použít hodnoty v políčkách, které nejsou zobrazeny šedě.
- Hodnoty v šedých políčkách jsou pouze orientační.

Posun objektivu projektoru



- Když uslyšíte cvakání, které signalizuje, že knoflík dosáhl svého limitu, přestaňte knoflíkem otáčet. Přetočením knoflíku může dojít k poškození.

Montáž projektoru

Pokud se rozhodnete namontovat projektor, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou sadu BenQ pro montáž projektoru a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

Jestliže použijete sadu pro montáž projektoru od jiného výrobce než BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru na zem v důsledku nevhodného připevnění vlivem použití nesprávného průměru nebo délky šroubů.

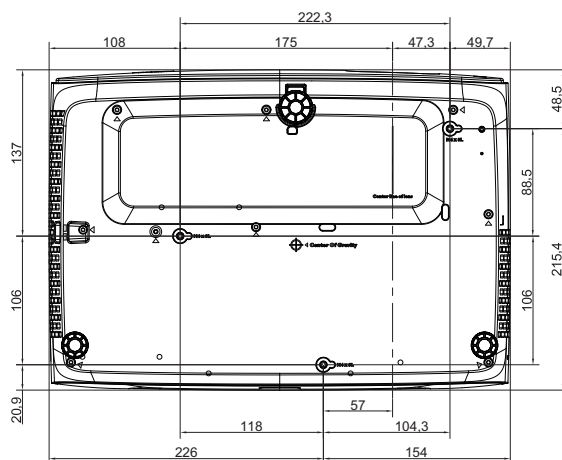
Před montáží projektoru

- Zakupte sadu BenQ pro montáž projektoru u prodejce vašeho projektoru BenQ.
- BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně montážní konzoly. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzole uvolnilo.
- Požádejte svého dodavatele, aby vám projektor nainstaloval. V případě instalace projektoru vlastními silami může dojít k pádu a ke zranění.
- Přijměte nezbytná opatření pro zabránění pádu projektoru, například při zemětřesení.

- Záruka se nevztahuje na žádné poškození produktu způsobené montáží projektoru se sadou pro montáž na stěnu od jiného výrobce, než je BenQ.
- Když je projektor nainstalován na strop/stěnu, vezměte v potaz okolní teplotu. Pokud se používá topidlo, může se teplota u stropu/stěny nadměrně zvýšit.
- V uživatelské příručce k sadě pro montáž vyhledejte informace o rozsahu momentové síly. V případě utažení momentovou silou, která přesahuje doporučený rozsah, může dojít k poškození projektoru a k jeho následnému pádu.
- Zajistěte, aby byla elektrická zásuvka v dosažitelné výšce, aby bylo možné projektor snadno vypnout.

Schéma instalace na strop/stěnu

Šroub pro montáž na strop/stěnu: M4
(max. D = 25 mm; min. D = 20 mm)



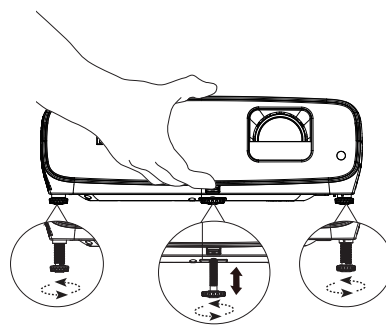
Jednotka: mm

Prizpůsobení promítaného obrazu

Prizpůsobení úhlu projekce

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmo vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Šroubováním nastavitelných nožek můžete jemně doladit vodorovný úhel.

Chcete-li nožky zasunout, šroubujte nastavitelné nožky v opačném směru.

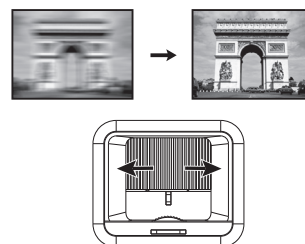
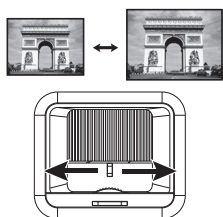


Pokud je lampa zapnutá, nedívejte se do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.

Jemné doladění velikosti a světlosti obrazu

Pomocí kroužku zoomu přizpůsobte promítaný obraz na požadovanou velikost.

Zostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.








Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení se vyznačuje tím, že promítaný obraz je v horní nebo dolní části znatelně širší. Tato situace nastane, pokud není projektor kolmo vůči projekční ploše.

Pro korekci tohoto jevu je třeba kromě nastavení výšky projektoru ručně upravit **Aut.kor.lich.zkresl.** nebo **Lichoběž. zkreslení** podle některého z následujících kroků.

- Používání dálkového ovladače nebo projektoru

Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači nebo  /  na projektoru zobrazíte okno pro úpravu lichoběžníkového zkreslení (Lichoběž. zkreslení). Stisknutím tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu.

Stiskem tlačítka  opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu. Když se zobrazí nabídka OSD Lichoběž.

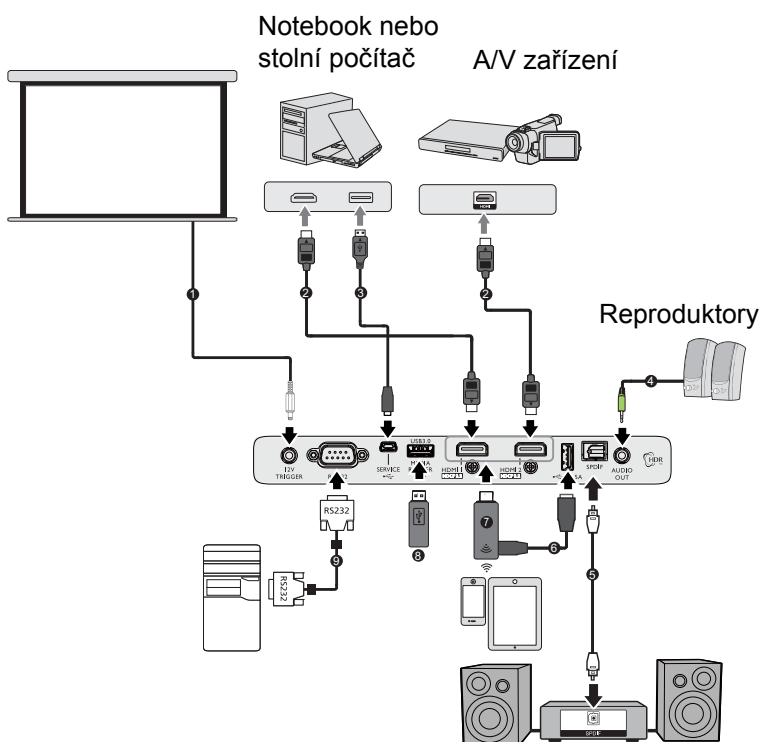
zkreslení, stiskněte **OK** na 2 sekundy pro resetování Lichoběž. zkreslení. Když se zobrazí nabídka OSD Lichoběž. zkreslení, stiskněte **PIC MODE** na 2 sekundy pro aktivaci automatické korekce lichoběž. zkreslení.



Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru se ujistěte, že:

1. Jsou všechna zařízení vypnuta.
2. Používáte pro jednotlivé zdroje správné signálové kabely.
3. Kabely jsou pevně zasunuty.





1	12V spouš" pro ovládání projekčního plátna
2	Kabel HDMI
3	Kabel USB (typ Mini-B na A)
4	Audiokabel
5	Kabel SPDIF
6	Kabel USB (typ A na micro B), který se připojí k portu bezdrátového modulu dongle HDMI
7	Bezdrátový modul dongle HDMI
8	USB úložné zařízení pro čtečku médií, upgrade firmwaru
9	Kabel RS232



- Některé kabely ve výše uvedených připojeních nemusí být dodány s projektoru (viz [Obsah balení při dodávce na stránce 7](#)). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.
- Uvedené obrázky připojení jsou pouze orientační. Připojovací zásuvky na zadní straně projektoru se liší podle modelu.
- Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace kláves, jako např. FN + tlačítko funkce se symbolem monitoru. Stiskněte současně Fn a označenou funkční klávesu. Informace o kombinacích kláves notebooku najdete v jeho dokumentaci.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadované video, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda správně funguje. Zkontrolujte také, zda byly správně zapojeny signálové kabely.
- Vestavěný reproduktor(y) se po zapojení konektoru AUDIO OUT ztiší.
- Zkontrolujte prosím přenosovou rychlost vašeho počítače při 9600, abyste mohli připojit projektor pomocí vhodného kabelu RS-232.





Ovládání

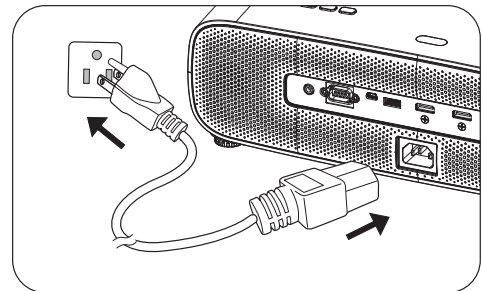
Zapnutí projektoru

1. Připojte napájecí kabel. Zapněte vypínač napájení (pokud jej přístroj má). Po zapnutí napájení se na projektoru rozsvítí oranžový indikátor napájení.
2. Stiskem tlačítka  na projektoru nebo  na dálkovém ovladači zapněte projektor. Indikátor napájení bliká zeleně a po zapnutí projektoru trvale svítí zeleně.

Procedura spouštění trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.

(Podle potřeby) Upravte otáčením prstence ostření ostrost obrazu.

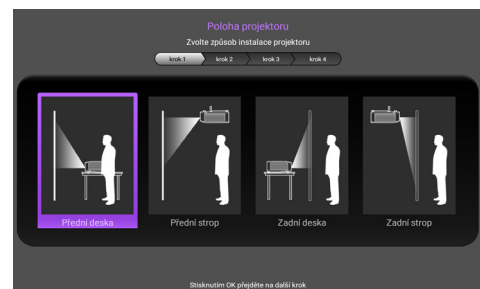
3. Při prvním zapnutí projektoru se zobrazí průvodce nastavením, který vás provede nastavením projektoru. Pokud jste nastavení již provedli, přeskočte tento krok a přejděte k dalšímu kroku.
 - Pomocí tlačítek se šipkami (, , , ) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky nabídky.
 - Tlačítkem **OK** potvrďte vybranou položku nabídky.



Krok 1:

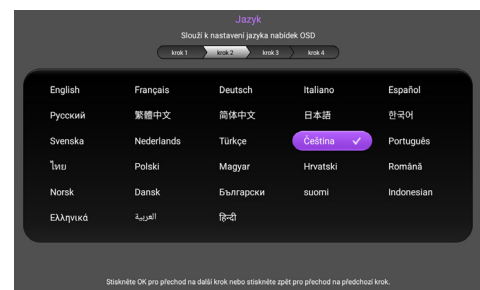
Určete **Poloha projektoru**.

Další informace o poloze projektoru viz [Volba umístění](#).



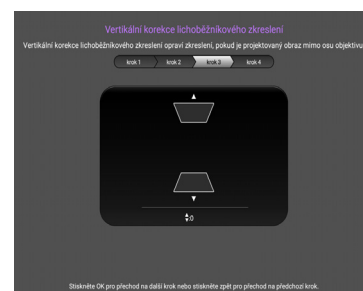
Krok 2:

Určete OSD **Jazyk**.



Krok 3:

Určete **Vertikální korekce lichoběžníkového zkreslení**.

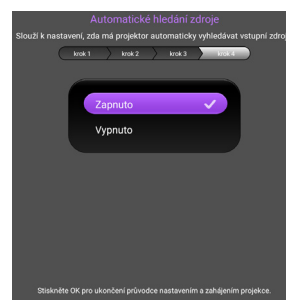


Krok 4:

Určete **Aut. zdroj**.

Vyberte **Zapnuto**, pokud chcete, aby projektor po zapnutí vždy automaticky vyhledal dostupné signály.

Výchozí nastavení je tímto dokončeno.



-
4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte 6místné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Viz [Využití funkce hesla na stránce 20](#).
 5. Zapněte všechna připojená zařízení.
 6. Projektor vyhledá vstupní signály. Zobrazí se aktuální vyhledávaný vstupní signál. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zobrazovat zpráva „Žádný signál“, dokud nebude nalezen vstupní signál.

Požadovaný vstupní signál můžete rovněž vybrat stisknutím tlačítka **SOURCE**. Viz [Přepínání vstupního signálu na stránce 21](#).

- Používejte výhradně originální příslušenství (např. napájecí kabel), abyste vyloučili možná nebezpečí, např. úraz elektrickým proudem nebo požár.
 - Je-li projektor po předchozím použití stále horký, poběží před zapnutím napájení lampy přibližně 90 sekund chladicí ventilátor.
-
- Kopie obrazovek průvodce nastavením jsou pouze orientační a mohou se od aktuální podoby lišit.
 - Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na pozadí projekční plochy zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Viz [Tabulka časování na stránce 41](#).
 - Pokud během 3 minut není rozpoznán žádný signál, projektor automaticky přejde do úsporného režimu.

Používání nabídek

Tento projektor umožňuje provádět různá přizpůsobení a nastavení pomocí nabídek na projekční ploše (OSD).



Následující kopie obrazovek nabídky OSD jsou pouze orientační a mohou se od aktuální podoby lišit.

Na následujícím obrázku je uveden přehled OSD nabídky.

	1	Ikona hlavní nabídky	4	Aktuální vstupní signál
	2	Hlavní nabídka	5	Stav
	3	Vedlejší nabídka	6	Pro návrat na předchozí stránku nebo pro ukončení stiskněte tlačítko BACK .

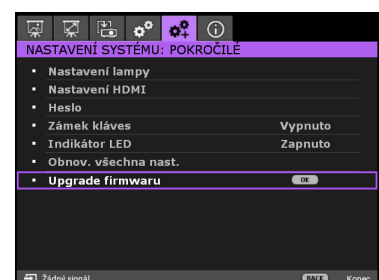
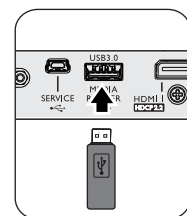
Chcete-li vstoupit do nabídky OSD, stiskněte tlačítko **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

- Pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky hlavní nabídky.
- Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼) na projektoru nebo dálkovém ovladači procházejte položky podnabídky.
- Pomocí tlačítek se šipkami (◀/▶) na projektoru nebo na dálkovém ovladači upravujte nastavení nebo stisknutím **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači vstupte do podnabídky.
- Chcete-li nastavení uložit, stiskněte dvakrát* tlačítko **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

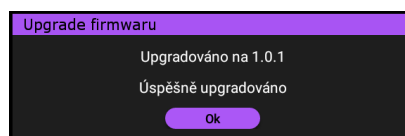
*Prvním stisknutím se vrátíte zpět do hlavní nabídky, druhým stisknutím skryjete zobrazenou nabídku na projekční ploše.

Upgrade firmware

1. Jděte na webové stránky BenQ a otevřete **Stránku výrobku > Podporu > Software** a stáhněte nejnovější soubor firmware.
2. Rozbalte stažený soubor, najděte a uložte soubor, který se jmenuje „update_signed.zip“ na disk USB.
(Doporučeno použít USB flash disk ve formátu FAT32)
3. Vložte disk USB do portu 3.0.
4. Jděte na **NASTAVENÍ SYSTÉMU: UPŘESNIT > Upgrade firmwaru** a stiskněte **OK**.
5. Zvolte **Ano** chcete-li provést upgrade firmware. V průběhu upgradu musí být zajištěno připojení k napájení až do konce aktualizace.



6. Jakmile uvidíte toto hlášení, upgrade firmware je dokončen.



Zabezpečení projektoru

Pomocí bezpečnostního kabelového zámku

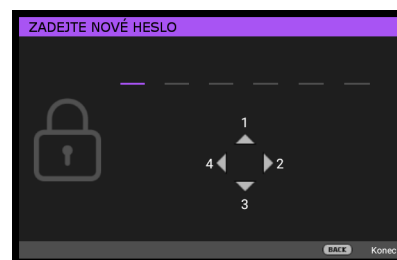
Aby se zabránilo krádeži, je nutné projektor instalovat na bezpečném místě. Jinak si kupte zámek, např. zámek Kensington, jímž můžete projektor zabezpečit. Zásuvku pro zámek Kensington najdete na zadní straně projektoru. Viz položka 9 na [stránka 8](#).

Bezpečnostní kabel se zámkem Kensington je většinou kombinace klíče a zámku. V dokumentaci k zámku se dozvíte, jak zámek používat.

Využití funkce hesla

Nastavení hesla

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé** > **Heslo**. Stiskněte **OK**. Zobrazí se stránka pro nastavení hesla.
2. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK**.
3. Čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◀) představují čtyři číslice (1, 2, 3, 4). Pomocí kláves se šipkami zadejte požadované šestimístné číselné heslo.
4. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu. Po nastavení hesla se opět zobrazí okno **Heslo**.
5. Chcete-li aktivovat funkci **Zámek napájení**, stisknutím ▲/▼ označte **Zámek napájení** a stisknutím ◀/► vyberte **Zapnuto**. Znovu zadejte heslo.



- Zadávaná čísla se na obrazovce zobrazí jako hvězdičky. Napište si zvolené heslo a uchovejte jej na bezpečném místě před zadáním hesla nebo bezprostředně poté, abyste je měli v případě, e je zapomenete, vždy k dispozici.
- Jakmile jednou nastavíte heslo a je aktivován zámek napájení, nebudete moci projektor po zapnutí použít bez zadání správného hesla.

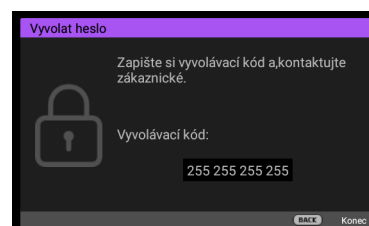
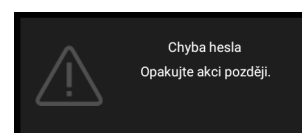
Jestliže heslo zapomenete

Pokud zadáte chybné heslo, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **Zadejte Aktuální Heslo**. Pokud si nemůžete na heslo vůbec vzpomenout, můžete použít postup pro obnovu hesla. Viz [Použití postupu pro obnovu hesla na stránce 20](#).

Pokud zadáte 5 krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **OK** 3 sekundy. Projektor zobrazí na obrazovce kódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.



3. Místní servisní středisko společnosti BenQ vám pomůže toto číslo dekodovat. V této souvislosti můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru, abyste prokázali, že jste jeho oprávněným uživatelem.

Změna hesla

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo > Změnit heslo**.
2. Stiskněte **OK**. Zobrazí se zpráva „Zadejte Aktuální Heslo“.
3. Zadejte staré heslo.
 - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva „Zadejte Nové Heslo“.
 - Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „Zadejte Aktuální Heslo“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **BACK** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.
5. Pro potvrzení nového hesla je zadejte znovu.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zrušit ochranu heslem, přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Heslo > Zámek napájení** a stisknutím ◀/▶ vyberte možnost **Vypnuto**. Zobrazí se zpráva „Zadejte Aktuální Heslo“. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, v nabídce OSD se znovu zobrazí stránka pro nastavení hesla. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva „Zadejte Aktuální Heslo“ pro nový pokus. Můžete buď stisknout tlačítko **BACK** a zrušit nastavování, nebo zkusit zadat jiné heslo.



Přesto e je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, proto e je budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, kdy musíte zadat staré heslo.

Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit pouze signál z jednoho zařízení. Během zapínání projektor automaticky hledá dostupné signály.

Chcete-li, aby projektor automaticky vyhledával signály, musí být nabídka **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Aut. zdroj** nastavena na **Zapnuto**.

Pokyny pro výběr zdroje:

1. Stiskněte tlačítko **SOURCE**. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.

Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekčního plátna informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.



- Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit.
- Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který má nativní rozlišení projektoru. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, co může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho světlosti. Viz [Poměr stran na stránce 28](#).



Prezentace ze čtečky médií

Port USB na projektoru vám umožňuje procházet soubory s obrázky a dokumenty uložené na jednotce USB flash, která je připojena k projektoru. Jednotka USB Flash může nahradit počítačový zdroj.





Podporované formáty souborů

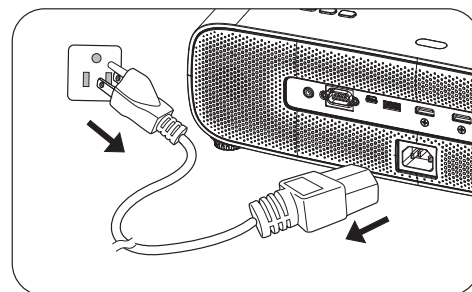
Formát videa	Formát zvuku	Formát fotografie
<ul style="list-style-type: none">• MPEG1• MPEG4• H.263• Motion JPEG	<ul style="list-style-type: none">• MPEG1/2 Layer1• MPEG1/2 Layer2• FLAC	<ul style="list-style-type: none">• JPEG základní• JPEG progresivní• PNG bez prokladu• PNG s prokladem• BMP

Prohlížení souborů

1. Připojte jednotku USB k portu **MEDIA READER** projektoru.
2. Stiskněte **SOURCE** a vyberte **Čtečka médií**. Projektor zobrazí hlavní stránku integrované čtečky médií.
3. Stisknutím **▲/▶/▼/◀** vyberte a stisknutím **OK** vstupte do podnabídky nebo zobrazte soubor.
4. Po zobrazení souboru stisknutím **OK** zobrazte panel funkcí. Stisknutím **▲/▼** můžete vybrat funkci a stisknutím **OK** aktivujete vybranou položku.



Vypnutí projektoru

1. Stiskněte  na projektoru nebo  na dálkovém ovladači. Zobrazí se zpráva s potvrzením. Pokud nestisknete žádné tlačítko během několika sekund, zpráva zmizí.
2. Stiskněte znovu  nebo . Indikátor napájení začne blikat oranžově, projekční lampa se vypne, ale ventilátory poběží ještě přibližně 90 sekund, aby se projektor ochladil.
3. Jakmile bude proces chlazení dokončen, bude indikátor napájení svítit oranžově a činnost ventilátoru bude zastavena. Odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky.



- Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.
- Nezapínejte projektor bezprostředně po vypnutí, protože nadměrné teplo může zkrátit životnost lampy.
- Životnost lampy se liší podle podmínek okolního prostředí a podle využití.

Přímé vypnutí napájení


Kabel střídavého napájení lze odpojit ihned po vypnutí projektoru. Aby bylo lampa chráněna, před dalším zapnutím projektoru počkejte asi 10 minut. Pokud se pokusíte projektor znovu zapnout, mohou se na několik minut spustit ventilátory, aby se projektor ochladil. V takových případech počkejte, až se ventilátory zastaví a až indikátor napájení začne svítit oranžově, a potom projektor zapněte stisknutím  nebo .

Ovládání nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídky se mění podle vybraného druhu signálu a podle používaného modelu projektoru.

Položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Nabídka OBRÁZEK

<p>Režim zobrazení</p>	<p>V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provozním podmínkám a typu obrazu ze vstupního signálu.</p> <ul style="list-style-type: none">• Jasný: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.• Obývací pokoj: S dostatečně sytou barvou, jemně vyladěnou ostrostí a vyšší úrovní jasu je režim Obývací pokoj ideální pro sledování filmů v obýváku se slabým osvětlením.• Sport: Doplněte nastavení Sportovního režimu, které vyhovuje sledování sportovních akcí v místnosti s dostatkem světla.• Kino: Režim Kino, který je doplněn přesnou barvou a nejhlubším kontrastem při nízké úrovni jasu, je vhodný pro přehrávání filmů v běžně osvětleném prostředí, například v obýváku.• Uživatel: Vyvolá uživatelské nastavení podle aktuálně dostupných režimů zobrazení. Viz Správa režimu uživatele na stránce 24.• Ticho: Ve výchozí konfiguraci skryté. Zobrazeno pouze, když je zapnutá položka Ticho v nabídce ZOBRAZENÍ.• 3D: Tento režim je vhodný pro přehrávání 3D obrazu a 3D videoklipů. <p></p> <p>Tento režim je k dispozici pouze, když je aktivována funkce 3D.</p> <ul style="list-style-type: none">• HLG: Reprodukují efekty HLG (Hybrid Long Gamma) tím, že k signálu přidávají logaritmickou křivku se dodatečným jasnem. Tento režim je k dispozici pouze, když: <p>ZOBRAZENÍ > HDR je nastaveno na Automaticky a je rozpoznán obsah HLG.</p>
-----------------------------------	--

<p>Správa režimu uživatele</p>	<p>• Nahrát nastavení z</p> <p>Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici jeden uživatelsky nastavitelný režim. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu Uživatel).</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Přejděte na OBRÁZEK > Režim zobrazení. 2. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte položku Uživatel. 3. Stisknutím tlačítek ▼ označte položku Správa režimu uživatele a stiskněte tlačítko OK. 4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku Nahrát nastavení z a stiskněte tlačítko OK. 5. Stisknutím ▼ vyberte režim zobrazení, který vám nejvíce vyhovuje. 6. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položky podnabídky, které chcete změnit, a upravte hodnoty pomocí ◀/▶. Tyto úpravy určují vybraný režim uživatele. <p>• Přejm.rež.uživ.</p> <p>Za účelem rychlejšího vyhledávání a usnadnění práce uživatelům s tímto projektorem můžete změnit názvy režimů Uživatel. Nový název může obsahovat až 9 znaků, včetně písmen anglické abecedy (A-Z, a-z) číslic (0-9) a mezery (_).</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Přejděte na OBRÁZEK > Režim zobrazení > Uživatel. 2. Stisknutím tlačítek ▼ označte položku Správa režimu uživatele a stiskněte tlačítko OK. 3. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku Přejm.rež.uživ. a stiskněte tlačítko OK. 4. Pomocí ▲/▼/◀/▶ a OK nastavte požadované znaky. 5. Stisknutím BACK po dokončení uložíte změny a ukončíte operaci.
<p>Jas</p>	<p>Čím je tato hodnota vyšší, tím je obraz jasnější. Tento parametr nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevíly jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.</p>
<p>Kontrast</p>	<p>Čím vyšší je tato hodnota, tím vyšší je kontrast. Použijte tuto položku pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.</p>
<p>Barva</p>	<p>Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.</p>
<p>Odstán</p>	<p>Čím je tato hodnota vyšší, tím více je obraz zbarven do zelena. Čím je tato hodnota nižší, tím více je obraz zbarven do červena.</p>
<p>Ostrost</p>	<p>Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší.</p>
<p>Pokročilé</p>	<p>Výběr Gamma</p> <p>Gamma je vztah mezi jasnem vstupního zdroje a obrazu. Vyberte preferovaný režim gamma 1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ.</p> <p>Jas HDR</p> <p>Projektor dokáže automaticky upravovat úroveň jasu obrazu podle vstupního zdroje. Můžete rovněž ručně vybrat úroveň jasu pro kvalitnější zobrazení obrazu. Vyšší hodnota obraz zesvětlí a nižší hodnota obraz ztmaví.</p>

Teplota barev

K dispozici je několik předvoleb nastavení teploty barev. Dostupná nastavení se mohou lišit podle vybraného typu signálu.

- **Předvolba:** Vybere teplotu barev z možností **Normální**, **Studená**, **Lampa – přír.** nebo **Teplá**.

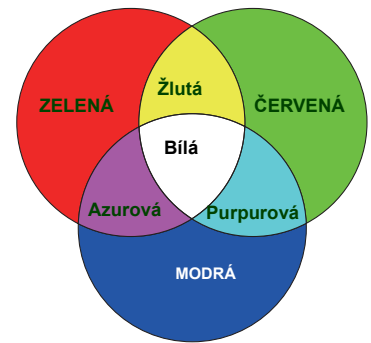
Můžete rovněž nastavit upřednostňovanou teplotu barev úpravami následujících možností.

- **Červená – zvýšení/Zelená – zvýšení/Modrá – zvýšení:** Upravuje úroveň kontrastu červené, zelené a modré.
- **Červená – offset/Zelená – offset/Modrá – offset:** Upravuje úroveň jasu červené, zelené a modré.

Správa barev

Tato funkce umožňuje upravit nastavení 6 sad barev (RGBCMYW). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

- **Primární barva:** Slouží k výběru barvy z možností **R** (červená), **G** (zelená), **B** (modrá), **C** (azurová), **M** (purpurová), **Y** (žlutá) nebo **W** (bílá).
- **Odstín:** Zvýšením rozsahu zahrnete barvy složené z více částí svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev - viz obrázek. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou blízkou žluté a červenou blízkou purpurové.
- **Sytost:** Upravuje hodnoty podle vašich představ. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.



Hodnota **Sytost** udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva není v obraze vůbec zobrazena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.

- **Zesílení:** Upravuje hodnoty podle vašich představ. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.



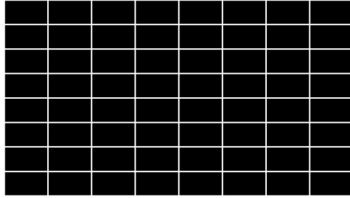
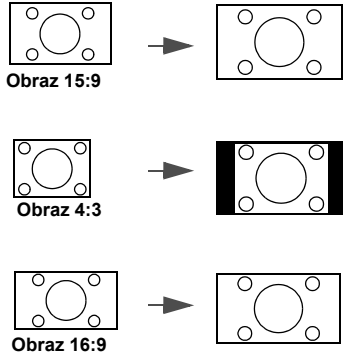

Po volbě možnosti "Bílá" se "Odstín/Sytost/Zesílení" změní na "Zesílit červenou/Zesílit zelenou/Zesílit modrou".

Pokročilé (Pokračování)	<p>CinemaMaster</p> <ul style="list-style-type: none"> • Color Enhancer: Umožňuje jemně ladit sytost barev s větší flexibilitou. Upravuje složité algoritmy barev na bezvadně reprodukované syté barvy, jemné přechody, střední odstíny a lehké pigmenty. • Tón blesku: Umožňuje provádět chytré úpravy odstínu pouze pro kalibraci barvy pleti bez vlivu na ostatní barvy na obrazu. Zabraňuje ztrátě barevnosti pleťových tónů vlivem světla promítacího paprsku. Každý pleťový tón je reprodukován ve svém nejkrásnějším odstínu. • Pixel Enhancer 4K: Jedná se o technologii super rozlišení, která zásadně vylepšuje obsah Full HD z hlediska barev, kontrastu a textur. Tato technologie rovněž vylepšuje detailní zobrazení, takže obsah vystupuje z promítací plochy jako živý. Uživatelé mohou upravovat úroveň ostrosti a vylepšení detailů pro optimální zobrazení. • Motion Enhancer 4K: Tuto funkci můžete použít k vyhlazení videa s rychlými pohyby porovnáním následujících snímků obrazu a vložením přechodového snímku obrazu mezi ně.
	<p>Odstranění šumu</p> <p>Sníží elektrický šum obrazu způsobený různými přehrávači médií.</p>
	<p>Dynamická duhovka</p> <p>Mění úroveň černé promítaného obrazu pro efekt kontrastního poměru.</p>
	<p>Brilliant Color</p> <p>Tato funkce využívá nový algoritmus na zpracování barev a systémová vylepšení pro dosažení vyššího jasů, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50 % zvýšení jasů v obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami.</p>
	<p>Režim světla</p> <p>Slouží k výběru vhodného výkonu lampy z nabídky režimů. Viz Prodloužení životnosti lampy na stránce 33.</p>
Resetovat aktuální režim obrazu	<p>Veškeré úpravy vybraného Režim zobrazení se vrátí na tovární přednastavené hodnoty.</p>


Nabídka ZOBRAZENÍ

Úprava skrytí okrajů	<p>Skryje špatnou kvalitu obrazu na čtyřech okrajích.</p> <p>Čím je tato hodnota vyšší, tím je skryta větší část obrazu, ačkoli plocha obrazu zůstává vyplněná a geometricky přesná. Nastavení 0 znamená, že je zobrazeno 100% obrazu.</p>
3D	<p>Tento projektor obsahuje 3D funkci, která umožňuje promítání 3D filmů, videoklipů a sportovních pořadů realističtější způsobem prostřednictvím zobrazení hloubky obrazu. 3D obraz vyžaduje použití speciálních brýlí.</p> <ul style="list-style-type: none">• Režim 3D: Výchozí nastavení je Automaticky a projektor automaticky vybere vhodný 3D formát při rozpoznání 3D obsahu. Pokud projektor nemůže rozpoznat 3D formát, ručně zvolte některý 3D režim podle vašich preferencí.• 3D synchronizace obráceně: Pokud je 3D obraz deformovaný, aktivováním této funkce přepínete mezi zobrazením pro levé oko a pravé oko a užívejte si pohodlnější sledování obsahu ve 3D.
HDR	<p>Tento projektor podporuje zdroje obrazu HDR. Dokáže automaticky rozpoznat dynamický rozsah zdroje pro SDR nebo HDR10 nebo HLG a optimalizovat nastavení tak, aby bylo možné reprodukovat obsah v širším dynamickém rozsahu. Zároveň nelze upravit Režim zobrazení po přepnutí na HDR.</p>
Ticho	<p>Minimalizuje akustický hluk. Tento režim je vhodný pro sledování filmů, které vyžadují naprosto tiché prostředí, ve kterém vás nebude rušit hluk projektoru. Při používání tohoto režimu budou následující funkce nabídky změněny na určená nastavení a budou zobrazeny šedě.</p> <ul style="list-style-type: none">• Vypnuto: Zapnutí XPR (rozlišení zobrazení bude 3840 x 2160.)• Zapnuto: Vypnutí XPR (rozlišení zobrazení bude 1920 x 1080.)




Nabídka INSTALACE


<p>Poloha projektoru</p>	<p>Projektor je možné nainstalovat pod strop nebo za projekční plátno nebo s jedním či několika zrcadly. Viz Volba umístění na stránce 11.</p>
<p>Aut.kor.lich.z kresl.</p>	<p>Automaticky opraví jakékoli lichoběžníkovité zkreslení obrazu.</p>
<p>Testovací vzorek</p>	<p>Upravuje velikost a zaostření obrazu a pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený.</p> 
<p>Poměr stran</p>	<p>Podle zdroje vstupního signálu lze nastavit jeden z několika režimů poměru stran obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Škáluje obraz proporcionálně, aby vyhovoval nativnímu rozlišení projektoru svou vodorovnou nebo svislou šířkou. • 4:3: Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 4:3. • 16:9: Nastavuje obraz tak, aby se zobrazil ve středu projekčního plátna s poměrem stran 16:9. 
<p>12V spoušť</p>	<p>K dispozici jsou dvě 12V spouště, které fungují nezávisle a které můžete použít podle vlastní potřeby pro různé instalace.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zapnuto: Pokud je tato položka vybraná, při zapnutí projektor odešle žádný elektronický signál. • Vypnuto: Pokud je tato položka vybraná, při zapnutí projektor neodešle žádný elektronický signál.
<p>Režim velké nadm. výš.</p>	<p>Doporučujeme, abyste používali Režim velké nadm. výš., když je vaše prostředí v nadmořské výšce 1500 m - 3000 m, a okolní teplota je 0°C-30°C. Provoz v režimu „Režim velké nadm. výš.“ může způsobovat větší hluk z důvodu zvýšené rychlosti ventilátorů, nutné pro zlepšení celkového chlazení a výkonu systému.</p> <p>Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V podobných případech byste měli tyto problémy vyřešit zapnutím režimu velké nadmořské výšky. Neznamená to však, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Nepoužívejte Režim velké nadm. výš., když je vaše nadmořská výška 0 m až 1500 m a okolní teplota je od 0 °C do 35 °C. Zapnete-li projektor za takového stavu, bude příliš chlazený.

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní

Jazyk	Nastavení jazyka pro OSD nabídky.
Úvodní obrazovka	Umožňuje vybrat, které logo se bude zobrazovat během spouštění projektoru.
Automatické vypnutí	Umožňuje v případě, že po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál, automaticky vypnout projektor. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.
Přímé zapnutí	Umožňuje automaticky zapnout projektor, když je napájecí kabel pod napětím.
Nastavení nabídky	<ul style="list-style-type: none"> • Pozice nabídky: Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD). • Čas zobrazení nabídky: Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka aktivní po posledním stisknutí tlačítka. • Zpráva připomenutí: Slouží k zapnutí/vypnutí zpráv připomenutí.
Přejmenovat zdroj	Umožňuje přiřadit aktuálnímu vstupnímu zdroji požadovaný název. Na stránce Přejmenovat zdroj vyberte požadované znaky pro připojený zdroj pomocí tlačítek ▲/▼/◀/▶ a OK . Stisknutím BACK po dokončení uložíte změny a ukončíte operaci.
Aut. zdroj	Umožňuje projektoru automaticky vyhledat signál.
Zvuk	<ul style="list-style-type: none"> • Zvukový režim: <ul style="list-style-type: none"> • Režim efektů: Tato funkce využívá technologii vylepšení zvuku MaxxAudio. Tato technologie disponuje vlnovými algoritmy, které vytvářejí skvělé basové a výškové efekty a přinášejí vám úchvatný zvukový zážitek jako v biografu. K dispozici jsou následující předvolené režimy zvuku: Standardní, Kino, Hudba, Hry, Sport a Uživatel. V režimu Uživatel může uživatel přizpůsobovat nastavení zvuku. Při výběru režimu Uživatel můžete provádět ruční úpravy s funkcí Uživatelský EQ. Pokud je zapnutá funkce Němý, úpravami funkce Zvukový režim bude funkce Němý vypnuta. • Uživatelský EQ: Slouží k výběru požadovaných frekvenčních pásem (100 Hz, 300 Hz, 1 kHz, 3 kHz a 10 kHz) pro úpravy úrovně podle vašich preferencí. Zde provedená nastavení určují režim Uživatel. • Němý: Dočasně vypne zvuk. • Hlasitost: Nastavuje hlasitost. • S/PDIF: Slouží k aktivaci nebo deaktivaci S/PDIF. • Přepínač L/P: Slouží k přepínání levého/pravého zvukového kanálu. • Zapnout/vypnout tón: Zapne nebo vypne tón vyzvánění, když se projektor spouští nebo vypíná.  <p>Jediným způsobem, jak změnit Zapnout/vypnout tón napájení je výběr možnosti Zapnuto nebo Vypnuto v této nabídce. Výběr ztlumení zvuku nebo úprava hlasitosti nemá vliv na nastavení Zapnout/vypnout tón napájení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Resetovat nastavení zvuku: Veškeré úpravy provedené v nabídce Zvuk se vrátí tovární přednastavené hodnoty.

Nabídka NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé

<p>Nastavení lampy</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vynul. počít. lampy: Viz Vynulování počítačidla provozu lampy na stránce 36. • Počít. provozu lampy: Viz Zjišťování doby provozu lampy na stránce 32.
<p>Nastavení HDMI</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Formát HDMI Slouží k výběru vhodného barevného formátu pro optimalizaci kvality zobrazení. <ul style="list-style-type: none"> • Automaticky: Automaticky vybere vhodný barevný prostor a úroveň šedé pro příchozí signál HDMI. • RGB omezeno: Využívá omezený rozsah RGB 16 - 235. • RGB plné: Využívá plný rozsah RGB 0 - 255. • Omezený rozsah YUV: Využívá omezený rozsah YUV 16 - 235. • Plný rozsah YUV: Využívá plný rozsah YUV 0 - 255. • Ekvalizér HDMI Upraví nastavení zesílení ekvalizéru pro signál HDMI. Čím je toto nastavení vyšší, tím je zesílení silnější. Pokud je na projektoru více portů HDMI, před nastavením hodnoty nejdříve vyberte port HDMI. • HDMI EDID Přepněte HDMI EDID na HDMI 1.4 nebo HDMI 2.0, chcete-li vyřešit problém kompatibility s nejistými starými přehrávači. <ul style="list-style-type: none"> • Zdokonalený: Zdokonalený režim může přejít na HDMI 2.0 EDID • Standardní: Standardní režim může přejít na HDMI 1.4 EDID • Funkce Audio Return (HDMI-1) Aktivujte nebo deaktivujte funkci Audio Return, která je podporována jen na HDMI-1. <ul style="list-style-type: none"> • Zapnuto: Aktivujte funkce Audio Return tak, aby se zvuk vrátil do reproduktoru. Při připojení reproduktoru kompatibilního s ARC (kanál funkce Audio Return) k projektoru pomocí kabelů HDMI, se může zvuk vrátit do tohoto reproduktoru z projektoru. • Vypnuto: Deaktivujte funkci Audio Return.
<p>Heslo</p>	<p>Viz Využití funkce hesla na stránce 20.</p>
<p>Zámek kláves</p>	<p>Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru a dálkovém ovladači můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po zapnutí funkce Zámek kláves nebudou funkční žádná tlačítka na projektoru kromě tlačítka  POWER.</p> <p>Chcete-li zámek kláves panelu zrušit, stiskněte a podržte tlačítko  (pravé tlačítko) na projektoru nebo na dálkovém ovladači 3 sekundy.</p> <p></p> <p>Pokud vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci uzamknutí tlačítek panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru.</p>
<p>Indikátor LED</p>	<p>Můžete vypnout varovné indikátory LED. Slouží k omezení rušení indikátory při promítání v tmavé místnosti.</p>

<p>Obnov. všechna nast.</p>	<p>Návrat všech nastavení na přednastavené tovární hodnoty.</p>  <p>Následující nastavení však zůstanou zachována: Režim zobrazení, Správa režimu uživatele, Jas, Kontrast, Barva, Odstán, Ostrost, Pokročilé, Poloha projektoru, Zvuk, Přejmenovat zdroj a Heslo.</p>
<p>Upgrade firmwaru</p>	<p>Slouží k aktualizování firmwaru.</p>

Nabídka INFORMACE

<p>INFORMACE</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Zdroj: Zobrazuje aktuální zdroj signálu. • Režim zobrazení: Zobrazuje režim vybraný v nabídce OBRÁZEK. • Rozlišení: Zobrazuje nativní rozlišení vstupního signálu. • System barev: Zobrazuje formát vstupního systému. • Barevný rozsah: Když je aktivováno HDR10, ukazuje aktivované Barevný rozsah. Když je aktivováno HLG, ukazuje BT. 2020. • Doba použitelnosti světla: Zobrazuje počet hodin používání lampy. • Formát 3D: Zobrazuje aktuální režim 3D. • Verze firmware: Zobrazuje verzi firmwaru projektoru. • Servisní kód: Zobrazuje výrobní číslo projektoru.
-------------------------	---

Údržba

Péče o projektor

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte napájení projektoru a nechte projektor zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu používejte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo jemný hadřík navlhčený v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte žádný typ abrazivní podložky, zásaditý/kyselý čistič, mycí prášek, ani prchavé rozpouštědlo, např. alkohol, benzen, ředidlo nebo insekticid. Použití takových materiálů nebo prodloužený kontakt s gumovými nebo vinylovými materiály může způsobit poškození povrchu projektoru a materiálu skříně.

Čištění skřínky projektoru

Před čištěním skřínky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsáním v části [Vypnutí projektoru na stránce 22](#) a odpojte síťový kabel od sítě.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skřínku jemným hadříkem bez chuchvalců.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Pak skřínku otřete.



Při čištění nikdy nepoužívejte vosk, lín, benzen, ředidlo nebo jiná chemická rozpouštědla. Mohlo by dojít k poškození skřínky přístroje.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Ujistěte se, že teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, jsou v doporučeném rozsahu pro projektor. Přečtěte si prosím část [Technické údaje na stránce 39](#) nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelnou nožku.
- Vyměňte z dálkového ovladače baterii.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do odpovídajícího obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme projektor převážet v původním obalovém materiálu nebo v ekvivalentním obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentní provozní doby lampy je následující:

1. Doba použitelnosti lampy = (x+y+z) hodin, pokud
Doba provozu v normálním režimu = x hodin
Doba provozu v režimu Eco = y hodin
Doba provozu v režimu SmartEco = z hodin

2. Ekvivalentní hodiny lampy = α hodin

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times X + \frac{A'}{Y} \times Y + \frac{A'}{Z} \times Z, \text{ pokud}$$

X = specifikace životnosti lampy normálního režimu

Y = specifikace životnosti lampy režimu Eko

Z = specifikace životnosti lampy režimu SmartEco

A' je nejdelší specifikace životnosti lampy mezi X, Y, Z



Pro uplynulý čas v jednotlivých režimech lampy zobrazený v nabídce OSD:

- Uplynulý čas je nakumulován a zaokrouhlen dolů na celé číslo v části Hodiny.

- Když je uplynulý čas kratší než 1 hodina, zobrazuje 0 hodin.

Když vypočítáváte ekvivalentní hodiny lampy ručně, bude se výsledek pravděpodobně lišit od hodnoty zobrazené v nabídce OSD, protože systém projektoru vypočítává uplynulý čas pro každý režim lampy v části „Minuty“ a potom výsledek zaokrouhlí dolů na celé číslo v hodinách zobrazených v nabídce OSD.

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se stránka **Nastavení lampy**.
2. Stisknutím tlačítek **▼** vyberte položku **Počít. provozu lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se informace **Počít. provozu lampy**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž získat v nabídce **INFORMACE**.

Prodloužení životnosti lampy

• Nastavení **Režim světla**

Přejděte do nabídky **OBRÁZEK > Pokročilé > Režim světla** a vyberte vhodný výkon lampy z nabídky režimů.

Nastavením projektoru do režimu **Úsporný** nebo **SmartEco** se prodlužuje životnost lampy.

Režim lampy	Popis
Normální	Lampa svítí maximálním jasem
Úsporný	Sníží jas pro prodloužení životnosti lampy a snížení hluku ventilátoru
SmartEco	Automaticky přizpůsobuje spotřebu lampy podle okolního jasu a zároveň zvyšuje kvalitu zobrazení

• Nastavení funkce **Automatické vypnutí**

Tato funkce umožňuje v případě, že po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál, automaticky vypnout projektor. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

Chcete-li nastavit **Automatické vypnutí**, přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Základní > Automatické vypnutí** a stiskněte tlačítko **◀/▶**.

Doba pro výměnu lampy

Když se rozsvítí **indikátor lampy** nebo když se zobrazí upozornění, že je čas vyměnit lampu, před instalací nové lampy se poraďte s dodavatelem nebo navštivte <http://www.BenQ.com>.

Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i vybuchnout.

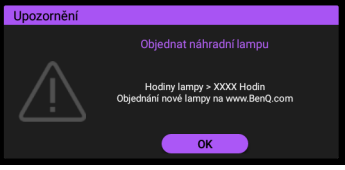
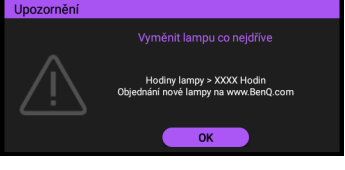
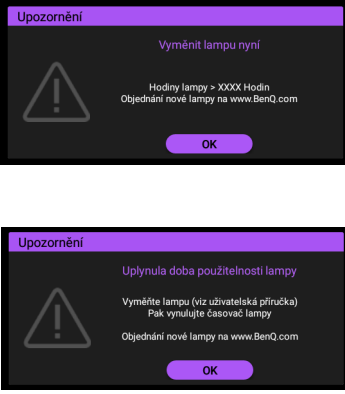


• Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu, a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.

• Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.

• **Indikátor LAMP** a **výstražný indikátor TEMPERATURE** svítí, pokud se lampa přehřívá. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí kontrolka lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Viz **Indikátory na stránce 37**.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

	<p>Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka OK.</p>
	<p>V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební položka. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka OK.</p>
	<p>Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Hlášení potvrdíte stisknutím tlačítka OK.</p>



„XXXX“ zobrazené ve výše uvedených zprávách reprezentuje čísla, která se mění v závislosti na modelu.

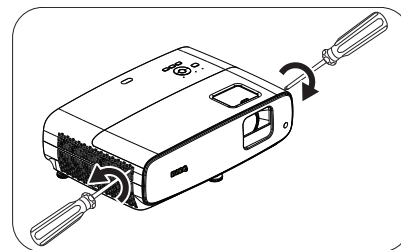
Výměna lampy



- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli poranění prstů a nebezpečí poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste snížili riziko poranění prstů anebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.
- Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci lampy postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte lampu odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste si pro výměnu lampy zakoupili schválenou projekční lampu.
- Při výměně lampy v projektoru, který je zavěšen obráceně, zajistěte, aby se pod krytem lampy nenacházela žádná osoba - předejete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Při manipulaci s prasklými lampami zajistěte dobré větrání. Doporučujeme používat respirátory, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a ochranné oblečení, například rukavice.

1. Vypněte napájení a vytáhněte síťový kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste předešli popálení.

2. Povolte šroub(y), které zajišťují kryt lampy na boku projektoru tak, aby se uvolnil kryt lampy.

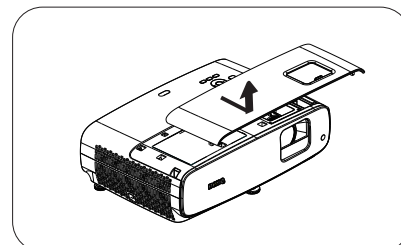


3. Sejměte z projektoru kryt lampy.

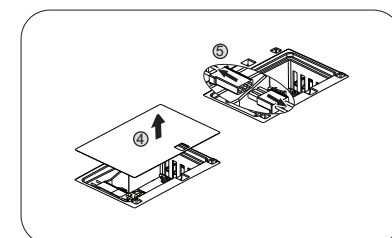


- Nezapínejte projektor s otevřeným krytem lampy.
- Nevkládejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru

4. Vyměňte bezpečnostní mylar.

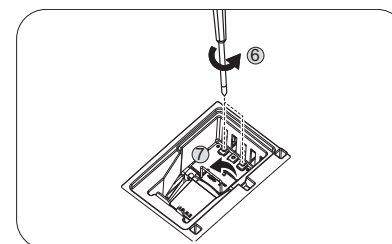


5. Odpojte konektor lampy.



6. Uvolněte šroub(y), které zajišťují vnitřní lampu.

7. Zvedněte rukojeň do svislé polohy.

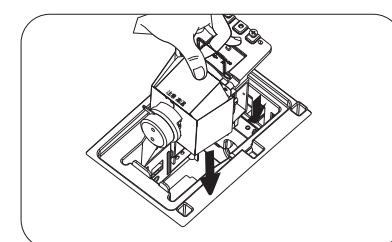
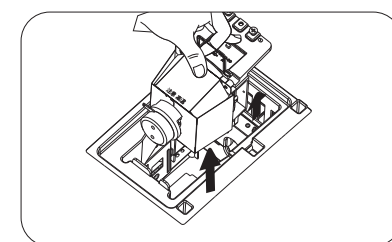


8. Tahem za rukojeň pomalu vytáhněte lampu ven z projektoru.



- Při příliš rychlém vysunutí může lampa prasknout a střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, která by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.

9. Zasuňte konektor lampy.

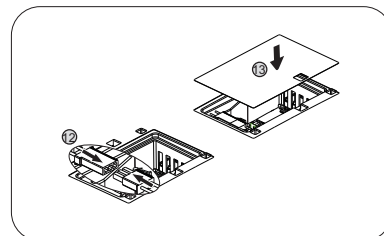
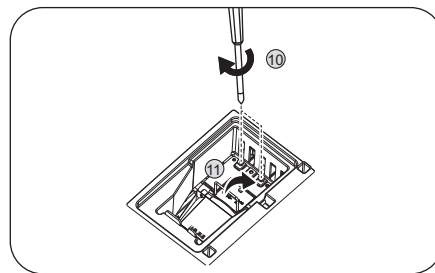


10. Dotáhněte šroub(y), který zajišťuje lampu.
 11. Zkontrolujte, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.

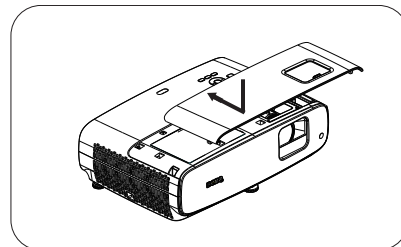
- ! • Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.
 • Šroub nadměrně nedotahujte.

12. Připojte konektor lampy.

13. Nasadte bezpečnostní mylar na horní část.



14. Nasadte na projektor kryt lampy.



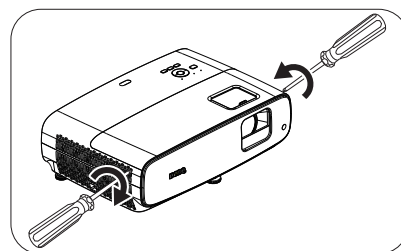
15. Dotáhněte šroub, který drží kryt lampy.

- ! • Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního spojení, které může způsobit poruchu projektoru.
 • Šroub nadměrně nedotahujte.

16. Připojte napájení a znovu spusťte projektor.

Vynulování počítadla provozu lampy

17. Po zobrazení úvodního loga zobrazte nabídku na projekční ploše (OSD). Přejděte do nabídky **NASTAVENÍ SYSTÉMU: Pokročilé > Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se stránka **Nastavení lampy**. Označte položku **Vynul. počít. lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete resetovat počítadlo provozu lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Počítadlo provozu lampy bude resetováno na „0“.



- ! Neprovádějte vynulování počítadla provozu lampy, jestliže jste lampu nevyměnili, protože to může mít za následek její poškození.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Systémové události			
			Systém je v pohotovostním režimu
			Zapíná se napájení systému
			Systém je v normálním provozu
			Systém se chladí
			Stahování
			Chyba spuštění barevného kola
			Chyba resetování měřítka
			Životnost lampy vypršela
			Dvířka lampy nejsou zavřena
Události vypalování			
			Vypalování zap.
			Vypalování vyp.
Události - Lampa			
			Chyba lampy při normálním provozu
			Lampa nesvítí
Události - Teplota			
			Chyba ventilátoru 1 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
			Chyba ventilátoru 2 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
			Chyba ventilátoru 3 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
			Chyba ventilátoru 4 (skutečné otáčky ventilátoru jsou mimo požadovaný rozsah)
			Chyba teploty 1 (nadměrná teplota)

	○: Vypnuto	: Svítí oranžově	: Svítí zeleně	: Svítí červeně
		: Bliká oranžově	: Bliká zeleně	: Bliká červeně

Odstraňování problémů

? Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Síťový kabel nepřivádí žádné napětí.	Zasuňte síťový kabel do konektoru napájení AC na projektoru a pak připojte síťový kabel do síťové zásuvky. Jestliže je zásuvka vybavena vypínačem, zkontrolujte, zda je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než proces ochlazování projektoru skončí.

? Chybí obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je správně připojen signálový kabel.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Vstupní signál nebyl správně zvolen.	Zvolte správný vstupní signál tlačítkem SOURCE .
Krytka objektivu je stále uzavřená.	Otevřete krytku z objektivu.

? Rozmazaný obraz

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Pomocí zaostřovacího kroužku objektiv správně zaostřete.
Projektor a projekční plátno nejsou ve správné rovině.	Provedte přizpůsobení úhlu a směru projekce a v případě potřeby také výšky projektoru.
Krytka objektivu je stále uzavřená.	Otevřete krytku z objektivu.

? Dálkový ovladač nefunguje.

Příčina	Náprava
Baterie jsou vybité.	Vyměňte obě baterie za nové.
Mezi dálkovým ovladačem a projektozem existují překážky.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

? Nesprávné heslo.

Příčina	Náprava
Nezapamatovali jste si své heslo.	Viz Použití postupu pro obnovu hesla na stránce 20 .

Technické údaje

Specifikace projektoru



Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení

3840 x 2160 s XPR
1920 x 1080 bez XPR

Systém zobrazování

Jednočipový DMD

Objektiv

F = 1,9 ~ 2,47, f = 12 ~ 15,6 mm

Rozsah ostření

1,2 m ~ 5,1 m při Široké,
1,3 m ~ 4,9 m při Teleobjektiv

Lampa

Lampa 245 W

Poměr zvětšení

1,3X

Elektrické parametry

Napájení

100 – 240 V stř., 3,4 A, 50–60 Hz (automaticky)

Příkon

350 W (max.); 0,5 W (pohotovost)

Mechanické parametry

Hmotnost

4,2 kg ± 200 g (9,3 lbs ± 0,44 lbs)

Výstupní terminály

Reproduktor

5 wattů x 2

Výstup zvukového signálu

Konektor zvuku PC x 1
SPDIF na optiku x 1

Ovládání

USB

Typ A (USB 3.0) x 1: čtečka médií/jednotka,
stažení firmwaru (5 V, 1,5 A)
Typ A (USB 2.0) x 1: Napájení (5 V, 2,5 A)
Mini-B x 1

12 V DC x 1: spouš" pro ovládání projekčního plátna

Konektor RS-232 (sériové dálkové ovládání)
9 hrotů x 1

Infračervený přijímač x 2

Vstupní terminály

Vstup video signálu

HDMI (2.0b, HDCP 2.2) x 2

Požadavky z hlediska životního prostředí

Provozní teplota

0°C–40°C na hladině moře

Provozní relativní vlhkost

10%-90% (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška

0-1499 m při teplotě 0°C až 35°C

1500 – 3000 m při 0°C – 30°C (se

režimem velké nadm. výš.)

Teplota skladování

-20°C–60°C na hladině moře

Skladovací vlhkost

10 – 90 % RH (bez kondenzace)

Skladovací nadmořská výška

30°C při 0 ~ 12 200 m nad mořem

Přeprava

Doporučujeme původní nebo ekvivalentní obal

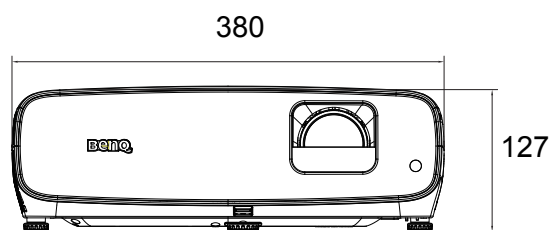
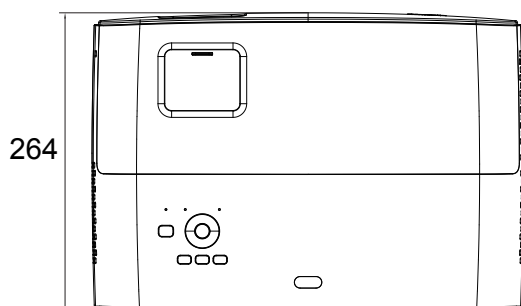
Opravy

Přejděte na následující web, zvolte vaši zemi a v okně
se zobrazí kontakt na nejbližší servis.

<http://www.benq.com/welcome>

Rozměry

380 mm (š) x 127 mm (v) x 264 mm (h)



Jednotka: mm

Tabulka časování

Podporovaná časování pro vstup HDMI (HDCP)

- Frekvence PC

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)	Podporovaný 3D formát	
					Top Bottom	Vedle sebe
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		
	VGA_72	72,809	37,861	31,500		
	VGA_75	75,000	37,500	31,500		
	VGA_85	85,008	43,269	36,000		
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221		
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000		
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500		
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250		
	SVGA_120 (Omezené zatemnění)	119,854	77,425	83,000		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000		
	XGA_75	75,029	60,023	78,750		
	XGA_85	84,997	68,667	94,500		
	XGA_120 (Omezené zatemnění)	119,989	97,551	115,5		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108		
1024 x 576 při 60Hz	Časování notebooku BenQ	60,00	35,820	46,996		
1024 x 600 při 65 Hz	Časování notebooku BenQ	64,995	41,467	51,419		
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500		
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500		
	WXGA_120 (Omezené zatemnění)	119,909	101,563	146,25		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000	V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000		
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500		
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108	V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500		
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500	V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500	V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750	V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000	V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250	V	V
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240		
832 x 624 při 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280		
1024 x 768 při 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000		
1152 x 870 při 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00		
1920 x 1080 při 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V
1920 x 1200 při 60Hz	1920 x 1200_60 (Omezené zatemnění)	59,95	74,038	154	V	V
1920 x 1080 při 120Hz	1920 x 1080_120 (Podpora pouze HDMI 2.0)	120,000	135,000	297		
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Pro model 4K2K	30	67,5	297		
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Pro model 4K2K (Podpora pouze HDMI 2.0)	60	135	594		



Výše uvedené frekvence nemusí být podporovány z důvodu omezení souboru EDID a grafické karty VGA. Některé frekvence pravděpodobně nebude možné vybrat.

• Časování videa:

Frekvence	Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence obrazových bodů (MHz)	Podporovaný 3D formát		
					Balení snímku	Top Bottom	Vedle sebe
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27			
576p	720 x 576	31,25	50	27			
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	V	V	V
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	V	V	V
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25			
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25			
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25			V
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25			V
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5		V	V
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5		V	V
2160/24P	3840 x 2160 (Podpora pouze HDMI 2.0)	54	24	297			
2160/25P	3840 x 2160 (Podpora pouze HDMI 2.0)	56,25	25	297			
2160/30P	3840 x 2160 (Podpora pouze HDMI 2.0)	67,5	30	297			
2160/50P	3840 x 2160 (Podpora pouze HDMI 2.0)	112,5	50	594			
2160/60P	3840 x 2160 (Podpora pouze HDMI 2.0)	135	60	594			

Tabulka hloubky barev

Formát displeje (obnovovací frekvence)	Podvzorkování barvosných složek	8 bitů	10 bitů	12 bitů
4K/60p (60 Hz)	04:04:04	Ano	Ne	Ne
	04:02:02	Ano	Ano	Ano
	04:02:00	Ano	Ano	Ano
4K/24p (24 Hz)	04:04:04	Ano	Ano	Ano
	04:02:02	Ano	Ano	Ano
	04:02:00	Ano	Ano	Ano