



LCD monitor

Používateľská príručka

Monitor DesignVue pre návrhárstvo | Rad PD

AQ COLOR®
Colors You Can Trust

Autorské práva

Autorské práva © 2021 spoločnosti BenQ. Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nemôže reprodukovat', prenášať, kopírovať, ukladať do vyhľadávacieho systému alebo prekladať do akéhokoľvek jazyka alebo počítačového jazyka akýmkoľvek spôsobom, elektronicky, mechanicky, magneticky, opticky, chemicky, manuálne alebo iným spôsobom bez predchádzajúceho písomného povolenia spoločnosti BenQ.

Zrieknutie sa práva

Spoločnosť BenQ neprijíma žiadne sťažnosti ani neposkytuje žiadne vyjadrené alebo skryté záruky vo vzťahu s tu uvedeným obsahom a výslovne odmieta akékoľvek záruky, možnosti predaja a kúpy alebo vhodnosť pre daný účel. Okrem toho si spoločnosť BenQ vyhradzuje právo revidovať túto publikáciu a z času na čas vykonať zmeny v tu uvedenom obsahu bez záväzku upovedomiť akúkoľvek osobu o týchto revíziách alebo zmenách.

Technológia BenQ bez blikania udržiava stabilné podsvietenie pomocou stmievača DC, ktorý eliminuje hlavnú príčinu blikania monitora a uľahčuje tak očiam. Účinnosť obrazu bez blikania môže byť ovplyvnená externými faktormi, ako je napríklad nekvalitný kábel, nestabilné napájanie, rušenie signálu alebo zlé uzemnenie a môže to byť spôsobené aj inými externými faktormi, než sú hore spomenuté. (Týka sa len modelov s funkciou odstránenia blikania.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Podpora produktu

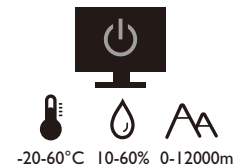
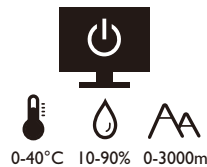
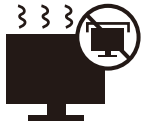
Tento dokument má poskytovať najaktuálnejšie a presné informácie zákazníkom. Všetok obsah teda môže byť občas bez predchádzajúceho oznámenia zmenený. Najnovšiu verziu tohto dokumentu a ďalšie informácie o výrobku nájdete na webovej stránke. Dostupné súbory sa líšia v závislosti od modelu.

1. Uistite sa, že je počítač pripojený na Internet.
2. Navštívte lokálnu webovú stránku z lokality [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Vzhľad a obsah webovej stránky sa líšia v závislosti od oblasti/krajiny.
 - Návod na používanie a súvisiaci dokument
 - Ovládače a aplikácie
 - (len EÚ) Zničené informácie: K dispozícii na stránke s prevzatím používateľskej príručky. Tento dokument sa poskytuje na základe Smernice (EÚ) 2019/2021 k oprave alebo recyklácii výrobku. So žiadosťou o servis v rámci záručnej doby sa vždy obracajte na miestnu zákaznícku službu. Ak potrebujete opraviť výrobok po záručnej dobe, odporúčame vám ísť za kvalifikovaným servisným personálom a zaobstarat' si náhradné diely od spoločnosti BenQ, aby bola zaistená kompatibilita. Nerozoberajte výrobok, ak si nie ste vedomí následkov. Ak nemôžete nájsť zničené informácie na svojom výrobku, obráťte sa so žiadosťou o pomoc na miestnu zákaznícku službu.

Bezpečnosť napájania



Na dosiahnutie najlepšieho výkonu a dlhej životnosti vášho monitora postupujte podľa týchto bezpečnostných pokynov.



- Sieťová zásuvka izoluje toto zariadenie od sieťového napájania.
- Sieťový napájací kábel slúži ako zariadenie na odpojenie napájania pre pripojiteľné zariadenie. Elektrická zásuvka musí byť namontovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Tento produkt sa musí napájať so sieťovým napätím uvedeným na výrobnom štítku. Ak si nie ste istí typom dostupného napájania, kontaktujte dodávateľa alebo miestnu elektrárenskú spoločnosť.
- Zástrčkové zariadenie Typ A trieda I musí byť pripojené k ochrannému uzemneniu.
- Musí byť použitý schválený napájací kábel s nasledujúcim alebo lepšími parametrami: H03VV-F alebo H05VV-F, 2G alebo 3G; 0,75 mm².
- Používajte výhradne napájací kábel dodaný spoločnosťou BenQ. Nikdy nepoužívajte napájací kábel, ktorý sa zdá byť poškodený alebo odretý.
- (Ak je priložené diaľkové ovládanie) RIZIKO VÝBUCHU BATÉRIE PRI VÝMENE ZA NESPRÁVNY TYP. POUŽITÉ BATÉRIE LIKVIDUJTE PODĽA POKYNOV.

Pre modely s adaptérom:

- Používajte výhradne napájací adaptér dodávaný s LCD monitorom. Pri používaní iného typu napájacieho adaptéra môže dôjsť k poruche alebo nebezpečenstvu.
- Pri používaní adaptéra so zariadením alebo nabíjaní batérie je potrebné ponechať patričný vetrací priestor okolo adaptéra. Nezakrývajte napájací adaptér papierom ani inými predmetmi, ktoré by mohli obmedzovať chladenie. Nepoužívajte napájací adaptér vo vnútri puzdra.
- Pripojte napájací adaptér k správnejmu zdroju napájania.
- Nepokúšajte sa napájací adaptér opraviť. Vo vnútri nie sú žiadne časti, ktoré by ste mohli opraviť. Vymeňte zariadenie, ak bolo poškodené alebo vystavené nadmernej vlhkosti.

Starostlivosť a čistenie

- Neumiestňujte monitor na podlahu alebo povrch stola rovno prednou stranou. V opačnom prípade môže dôjsť k poškriabaniu obrazovky.
- Pred použitím musí byť zariadenie bezpečne zabudované do štruktúry stavby.
- (Pre modely podporujúce upevnenie na stenu alebo strop)

- Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.
- Zaisťte, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor.
- Pred odpájaním káblov od monitora LCD vypnite monitor a napájanie.
- Pred čistením vždy odpojte výrobok zo zásuvky elektrickej siete. Povrch LCD monitora čistite nezaprášenu jemnou handričkou. Nepoužívajte kvapaliny, aerosól alebo čistiace prostriedky na sklo.
- Priechy a otvory v zadnej a hornej časti obalu sú určené pre ventiláciu. Nemôžu sa blokovat' ani zakrývať. Monitor sa nemôže nikdy umiestňovať v blízkosti alebo nad radiátorom, alebo zdrojmi tepla, alebo do vstavanej inštalácie, pokiaľ sa nezabezpečí správna ventilácia.
- Neumiestňujte na monitor ťažké predmety – predchádzajte možnému úrazu alebo poškodeniu monitora.
- Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť.
- Informácie o menovitom príkone, dátume výroby a identifikačné značka nájdete na štítku na výrobku.

Vykonávanie servisu

- Nepokúšajte sa svojpomocne vykonávať servis na tomto produkte, pretože otvorenie alebo odstraňovanie krytov vás môže vystaviť nebezpečnému napätiu a iným rizikám. Ak sa vyskytne akékoľvek z vyššie uvedených nesprávnych použití alebo iné nehody, ako napríklad pád alebo nesprávne zaobchádzanie ohľadom vykonávania servisu, kontaktujte kvalifikovaný servisný personál.
- Obráťte sa na predajcu alebo navštívte miestnu webovú stránku z lokality Support.BenQ.com, kde nájdete ďalšiu podporu.






Support.BenQ.com

Pozor

- Monitor by mal byť asi 50 až 70 cm (20 až 28 palcov) od vašich očí.
- Pri dlhodobom pozeraní na obrazovku môže dôjsť k zrakovej únave a vaše videnie sa môže zhoršiť. Po každej hodine používania výrobku je potrebné dať si 5 až 10 minút prestávku.
- Znížte únavu očí zameraním sa na objekty v diaľke.
- Časté žmurkanie a očné cvičenie pomáha uchovať oči vlhké.

Typografia

Ikona/Symbol	Položka	Význam
	Upozornenie	Informácie zamerané najmä na prevenciu pred poškodením súčastí, údajov alebo úrazu spôsobeným nesprávnym používaním a nesprávnym ovládaním alebo správaním.
	Tip	Užitočné informácie pre plnenie úloh.
	Poznámka	Doplňujúce informácie.

V tomto dokumente môže byť postup k ponuke zobrazený v zhustenej podobe, napríklad: **Menu (Ponuka) > System (Systém) > Information (Informácie)**.


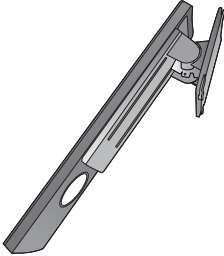
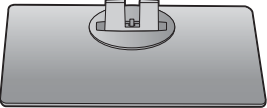
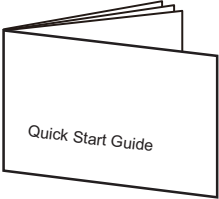
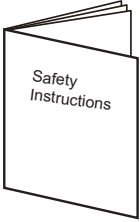

Obsah

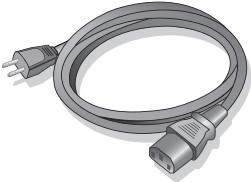
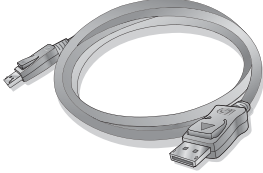
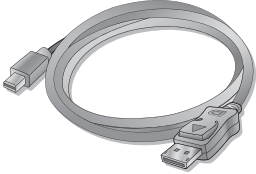
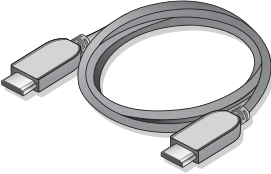
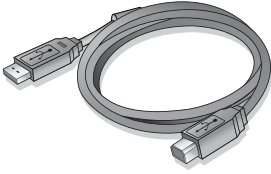
Autorské práva	2
Podpora produktu	4
Začíname	10
Oboznámenie sa s monitorom	12
Pohľad spredu.....	12
Pohľad zozadu	12
Pripojenie	13
Zloženie hardvéru monitora	14
Ako odpojiť stojan a podstavec	19
Nastavenie výšky monitora	20
Otáčanie monitora	21
Nastavte uhol monitora	22
Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu	23
Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ	24
Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu.....	24
Inštalácia monitora na novom počítači	25
Zámena monitora na existujúcom počítači	26
Ako nainštalovať v systémoch Windows 10	27
Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)	28
Ako nainštalovať v systémoch Windows 7	29
Nastavenie monitora	30
Ovládací panel	30
Používanie základnej ponuky	31
Prispôsobenie klávesových skratiek	33
Nastavenie režimu obrazovky	33
Výber príslušného režimu obrazu	33
Práca s dvomi zdrojmi videa (KVM Switch (Spínač KVM))	33
Výber zdroja obrazu v režime PIP/PBP	35
Práca s režimom DualView (Duálne zobrazenie).....	35
Pripojenie viacerých monitorov pomocou funkcie MST (Prenos viacerých prúdov) .	36
Práca s technológiou HDR.....	37
Automatické nastavenie jasu obrazovky (Bright Intelligence (Inteligentný jas)).....	38
Pohyb v hlavnej ponuke	39
Ponuka Obrazovka	40
Ponuka Obraz	42
Ponuka Obraz - Rozšírené	44
Ponuka Zvuk	47
Ponuka funkcie KVM Switch (Spínač KVM)	48
Ponuka Systém	50

Ponuka Ergonómia	54
Riešenie problémov	56
Často kladené otázky (FAQ).....	56
Potrebujete ďalšiu pomoc?	59

Začíname

Pri odbalovaní skontrolujte, či máte nasledujúce položky. Ak z nich ktorákoľvek chýba alebo je poškodená, ohľadom výmeny kontaktujte predajcu.

LCD monitor značky BenQ	
Stojan monitora	
Podstavec monitora	
Stručná úvodná príručka	
Dôležité bezpečnostní pokyny	
Regulačné vyhlásenia	

<p>Napájací kábel (Priložená položka sa môže líšiť v závislosti od modelu alebo oblasti.)</p>	
<p>Video kábel: DP (Voliteľné príslušenstvo)</p>	
<p>Video kábel: DP – mini DP</p>	
<p>Video kábel: HDMI</p>	
<p>Kábel USB</p>	



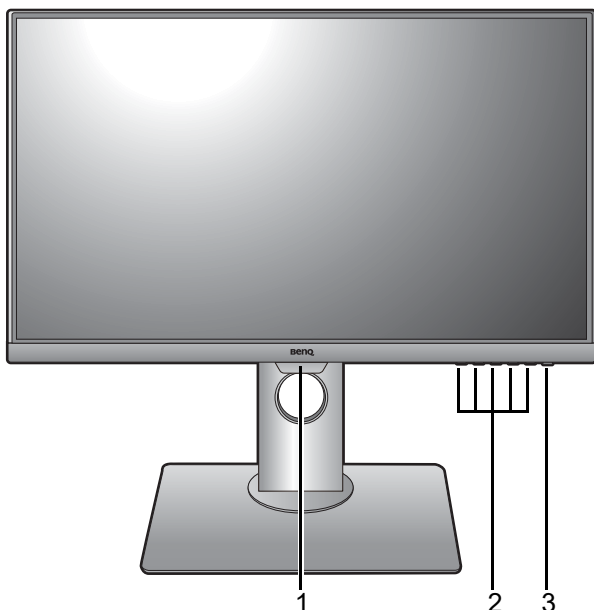
- Dostupné príslušenstvo a tu znázornené obrázky sa môžu odlišovať od skutočného obsahu a výrobku dodávaného pre váš región. Obsah balenia sa môže bez predchádzajúceho oznámenia zmeniť. Káble, ktoré sa nedodávajú spolu s výrobkom, si môžete zakúpiť samostatne.
- Škatuľu a obal uskladnite pre budúce použitie, keď možno budete potrebovať monitor prepraviť. Vytvarovaný polystyrénový obal je vhodný na ochranu monitora počas prepravy.



Výrobok a príslušenstvo uchovávajte vždy mimo dosah detí.

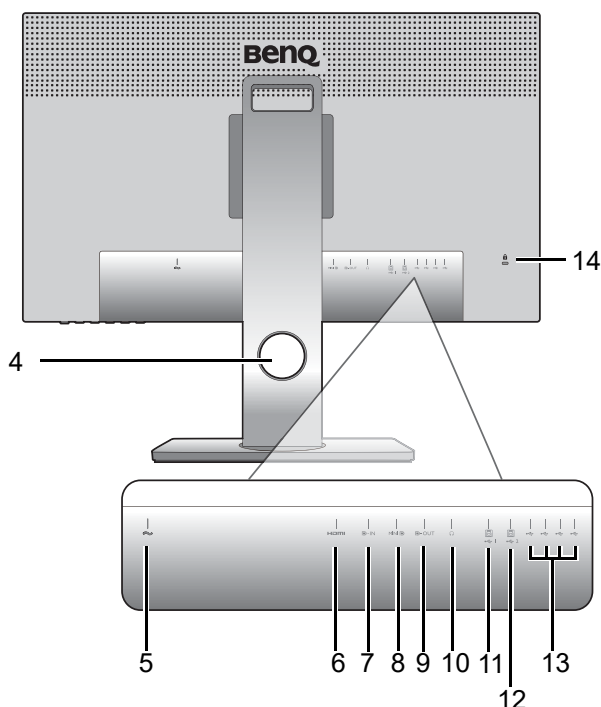
Oboznámenie sa s monitorom

Pohľad spredu



1. Snímač svetla
2. Ovládacie tlačidlá
3. Tlačidlo Zapnúť/Vypnúť

Pohľad zozadu



4. Otvor na správu káblov
5. Konektor vstupu striedavého napätia
6. Zásuvka HDMI
7. Zásuvka DisplayPort
8. Zásuvka Mini DisplayPort
9. Zásuvka výstupu DisplayPort (pre funkciu Prenos viacerých prúdov)
10. Konektor slúchadiel
11. Port USB 3.0 (odovzdávanie 1; pripojenie k PC)
12. Port USB 3.0 (odovzdávanie 2; pripojenie k PC)
13. Port USB 3.0 (preberanie; pripojenie k USB zariadeniam)
14. Zásuvka na zámok Kensington



- V závislosti od parametrov výrobku sa podporované rozlíšenie a časovanie môžu líšiť.
- Hore uvedený obrázok sa môže líšiť v závislosti od modelu.
- V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Zloženie hardvéru monitora



- Ak je počítač zapnutý, pred pokračovaním ho musíte vypnúť.
Monitor nepripájajte ani nezapínajte napájanie, pokiaľ vám to nebude výslovne prikázané.
- Netlačte prstom na povrch obrazovky.
- Podporované časovanie sa môže líšiť v závislosti od vstupného signálu. Z webovej stránky si prevezmite **Resolution file (Súbor rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 4](#)). Ďalšie informácie nájdete v časti "**Predvoľba režimov obrazovky**" v **Resolution file (Súbor rozlíšenie)**.

1. Pripojte podstavec monitora.



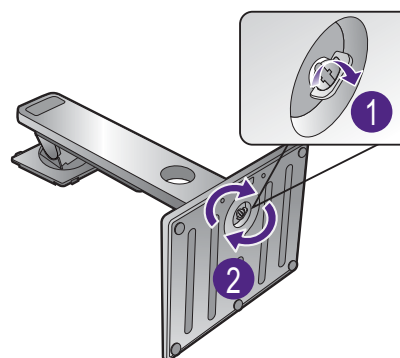
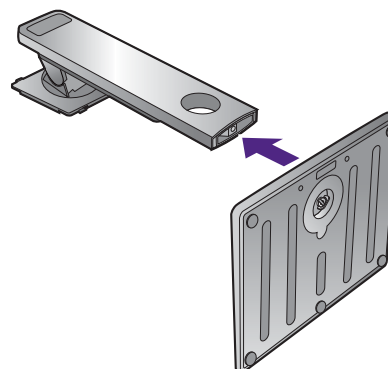
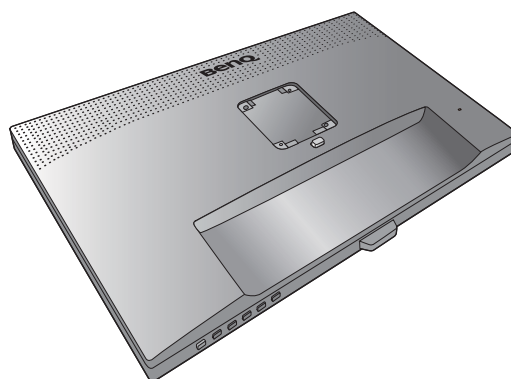
Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošivací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškriabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

Chráňte monitor a obrazovku tak, že za účelom vytvorenia podkladu uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad ochranný obal.

Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch.

Pripojte stojan monitora k podstavcu monitora, ako je znázornené na obrázku.

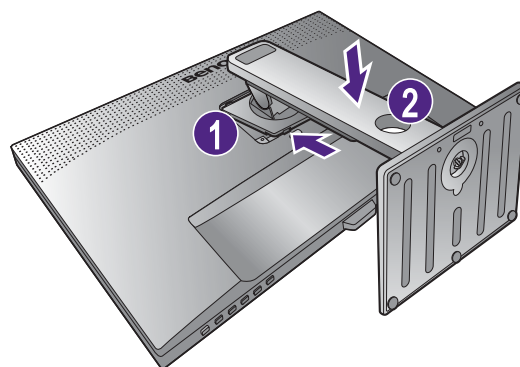
Zatiahnite skrutku naspodku podstavca monitora, ako je znázornené na obrázku.



Zarovnajete rameno podstavca podľa monitora (1), potom ich do seba zatlačíte, kým s cvaknutím nedosadne na svoje miesto (2).

Opatrne ho skúste vytiahnuť naspäť, aby ste skontrolovali, či je rameno osadené správne.

Opatrne zdvihnite monitor, otočte ho a postavte ho s podstavcom vzpriamene na rovný povrch.



Monitor by ste mali umiestniť a nastaviť uhol obrazovky tak, aby ste minimalizovali neželané odrazy od iných zdrojov svetla.



Monitor zobrazuje obraz od hrany po hranu a je potrebné s ním narábať opatrne. Netlačte prstom na povrch obrazovky. Uhol obrazovky upravujte tak, že monitor chytíte za vrchnú a spodnú časť, ako je znázornené na obrázku.

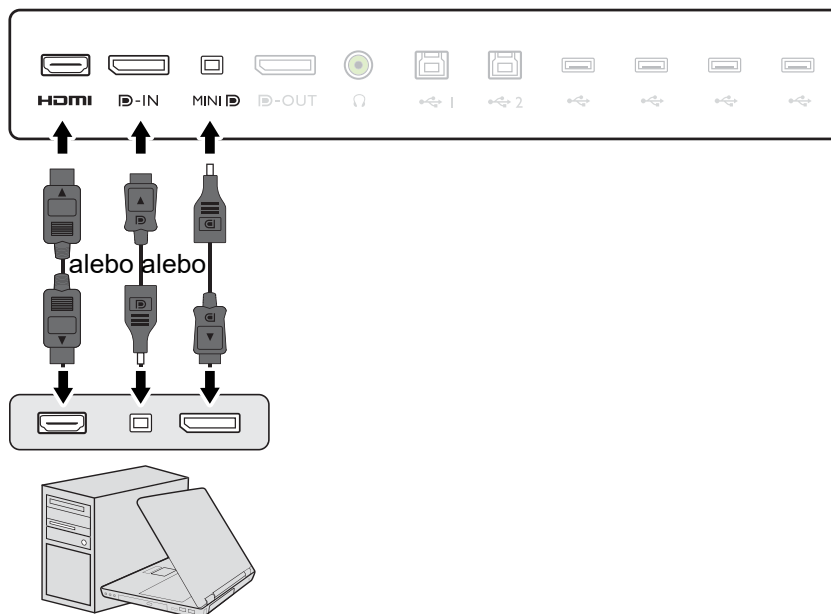


2. Pripojte video kábel PC



Video kábel nachádzajúci sa v balení a obrázky zásuvky závisia od výrobku dodávaného vo vašom regióne.

1. Nadviažte pripojenie video káblom.



- Pripojte konektor kábla HDMI do portu HDMI na monitore. Druhý koniec kábla HDMI pripojte k digitálnemu výstupnému zariadeniu.
- Zapojte zástrčku kábla DP do zásuvky videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla do zásuvky videa na počítači.
- Zapojte zástrčku kábla mini DP do zásuvky videa na monitore. Zapojte druhý koniec kábla do zásuvky videa na počítači.

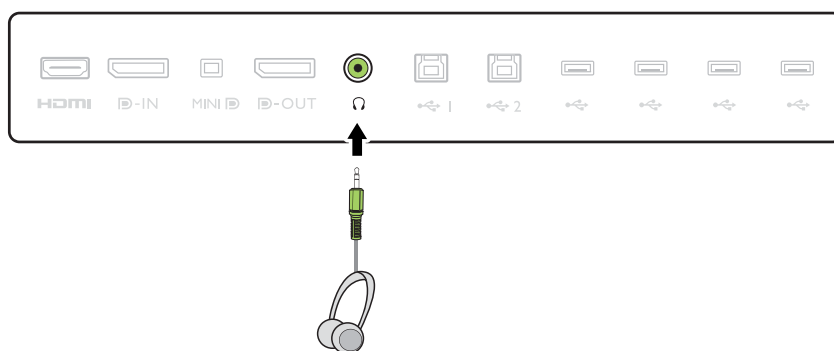


Ak sa po zapnutí monitora a počítača nezobrazí obraz, odpojte kábel DP. Pripojte najprv monitor k inému zdroju videa než DP. Prejdite do položky **System (Systém)** a **DisplayPort** v ponuke na obrazovke a zmeňte nastavenie z možnosti **1.4** na možnosť **1.1**. Po dokončení nastavenia odpojte aktuálny video kábel a znova pripojte kábel DP. Informácie o otvorení ponuky na obrazovke nájdete v časti [Používanie základnej ponuky na strane 31](#).

2. Zatiahnite všetky krídlové skrutky, aby sa zabránilo náhodnému odpojeniu zástrčiek počas používania.
3. Zapojte jeden koniec video kábla do príslušného portu na digitálnom výstupnom zariadení (napr. na počítači).

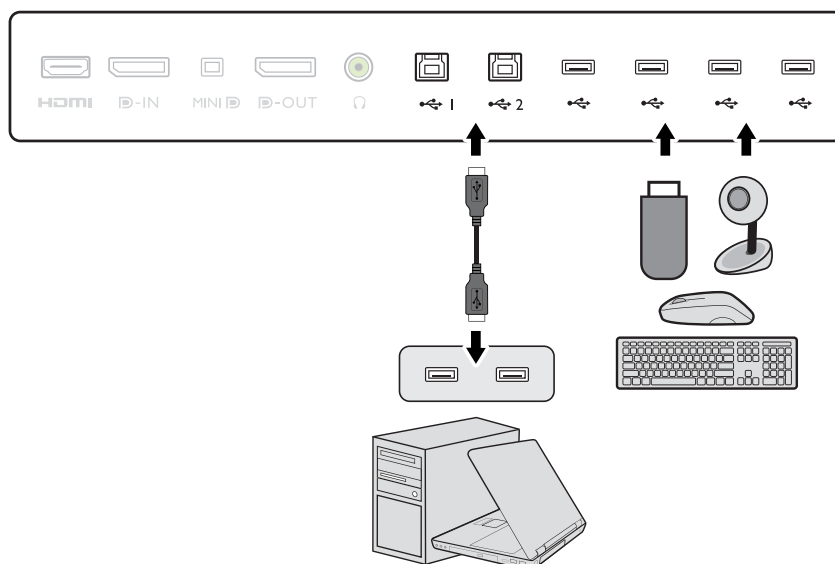
3. Pripojte slúchadlá.

Do konektora slúchadiel nachádzajúceho sa na zadnej strane monitora môžete zapojiť slúchadlá.




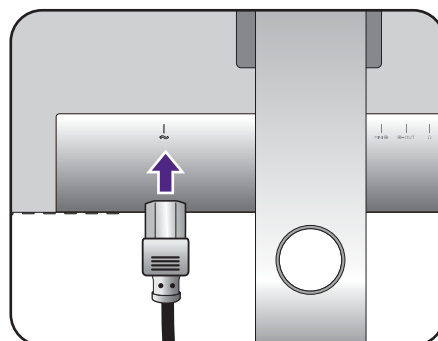
4. Pripojte zariadenia USB.

1. Pripojte káblom USB počítač a monitor (prostredníctvom portu odovzdávania cez USB, ktorý sa nachádza na zadnej strane). Tento port odovzdávania cez USB prenáša údaje medzi PC a zariadeniami USB pripojenými k monitoru.
2. Pripojte ostatné zariadenia USB pomocou ostatných portov USB (preberanie) nachádzajúcim sa na monitore. Tieto porty preberania cez USB prenášajú údaje medzi pripojenými zariadeniami USB a portom odovzdávania.



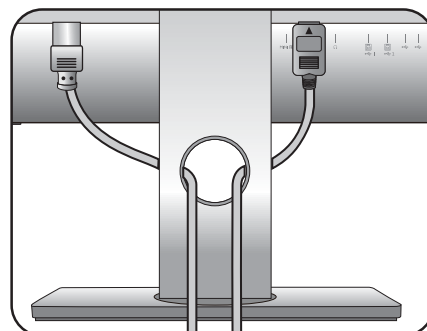
5. K monitoru pripojte napájací kábel.

Pripojte jeden koniec sieťového kábla ku konektoru, ktorý je označený  na zadnej strane monitora. Ešte nepripájajte opačný koniec k sieťovej zásuvke.



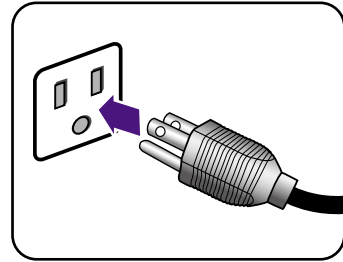
6. Usporiadajte káble.

Prevlečte káble cez otvor držiaka káblov.



7. Pripojte sieťový kábel k elektrickej zásuvke a na monitore stlačte tlačidlo Zapnúť.

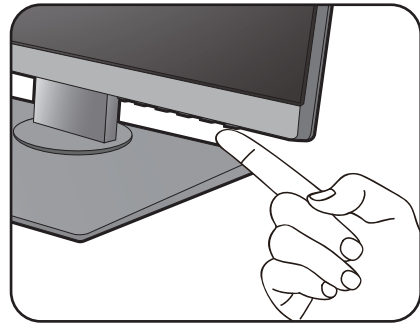
Pripojte druhý koniec sieťového kábla k elektrickej zásuvke a zapnite ho.



V závislosti od výrobku dodávaného do vášho regiónu sa môže obrázok odlišovať.

Zapnite monitor stlačením tlačidla Zapnúť umiestneného na monitore.

Zapnite tiež počítač a postupujte pri inštalácii softvéru monitora podľa pokynov v časti [Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ na strane 24](#).



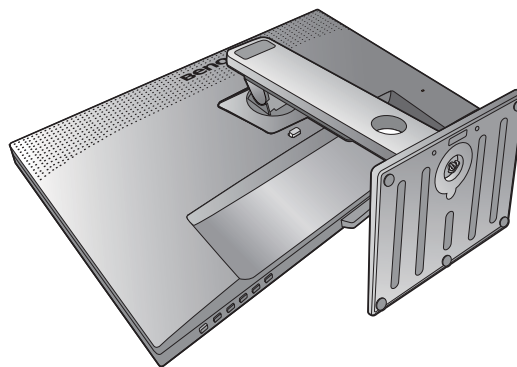
Ak chcete predĺžiť servisnú životnosť produktu, odporúčame, aby ste použili funkciu správy napájania počítača.

Ako odpojiť stojan a podstavec

1. Pripravte monitor a miesto.

Pred odpojením napájacieho kábla vypnite monitor a napájanie. Pred odpojením kábla signálu monitora vypnite počítač.

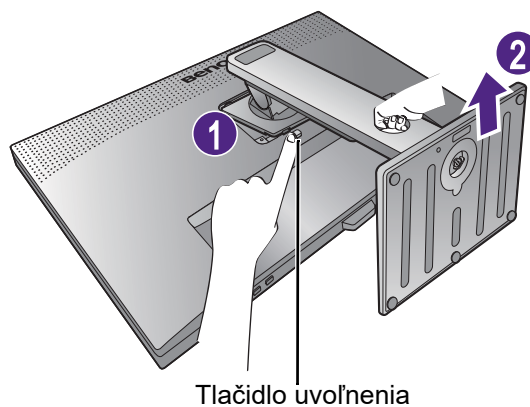
Chráňte monitor a obrazovku tak, že pred položením obrazovky lícom nadol na voľný podklad s podložkou uvoľníte rovnú voľnú časť na stole a položíte na ňu mäkký predmet, ako napríklad uterák.



Dávajte pozor, aby ste monitor nepoškodili. Umiestnenie povrchu obrazovky na objekt, ako napríklad zošívací strojček alebo myš spôsobí prasknutie skla alebo poškodenie LCD substrátu, čím sa zruší nárok na záruku. Posúvanie alebo šúchanie monitora po stole poškrabe alebo poškodí okolie monitora a jeho ovládacie prvky.

2. Odoberte stojan monitora.

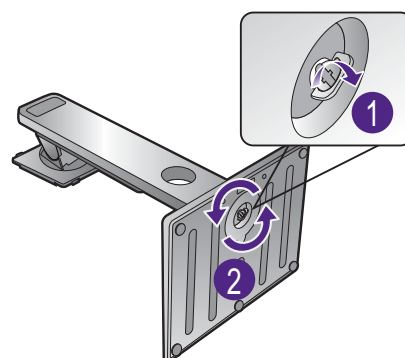
Stlačte a podržte tlačidlo rýchleho uvoľnenia držiaka (1) a súčasne odpojte stojan od monitora (2).



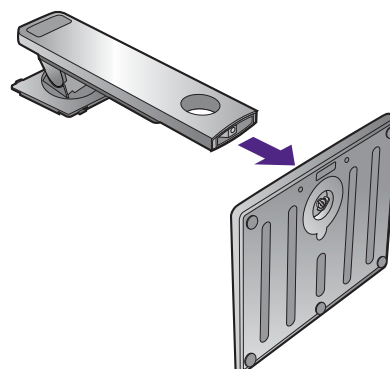
Tlačidlo uvoľnenia

3. Odoberte podstavec monitora.

Uvoľnite skrutku naspodku podstavca monitora.

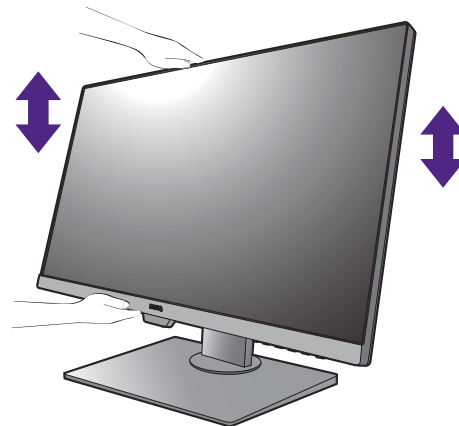


Potom odpojte podstavec od stojana.



Nastavenie výšky monitora

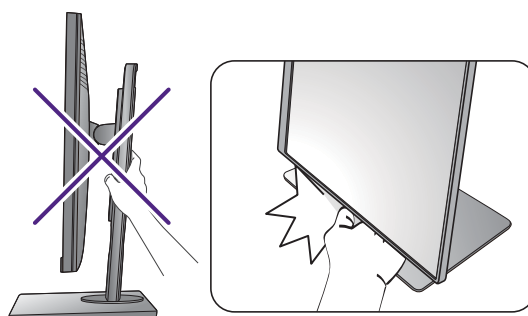
Ak chcete nastaviť výšku monitora, držte monitor za vrchnú aj spodnú stranu a znížte alebo zvýšte monitor do požadovanej polohy.



Monitor zobrazuje obraz od hrany po hranu a je potrebné s ním narábať opatrne. Netlačte prstom na povrch obrazovky.



- Neumiestňujte ruky na vrchnú a spodnú časť výškovo nastaviteľného stojana ani na spodok monitora, pretože zdvíhajúci sa alebo znižujúci sa monitor vám môže spôsobiť úraz. Počas vykonávania tejto činnosti dbajte na to, aby neboli v dosahu detí.
- Ak bol monitor otočený do režimu na výšku a nastavíte výšku a potrebujete mať nastavenú určitú výšku, nezabudnite na to, že pri otočení do režimu širokouhlej obrazovky bude monitor znížený na minimálnu výšku.



Otáčanie monitora

1. Otočte obrazovku.

Pred otočením monitora s orientáciou zobrazenia na výšku má byť obrazovka otočená o 90 stupňov.

Kliknutím spustíte **Display Pilot Software (softvér Display Pilot)** (prevzatý zo stránky Support.BenQ.com, viď [Podpora produktu na strane 4](#)) a označte možnosť **Auto Pivot (Automatické otočenie)**, čím nastavíte automatické otáčanie s monitorom. Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na plochu a z miestnej ponuky vyberte položku **Rozlíšenie obrazovky**. Vyberte možnosť **Na výšku** v časti **Orientácia** a použite nastavenie.



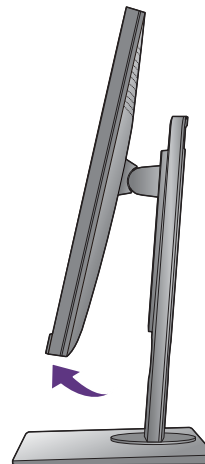
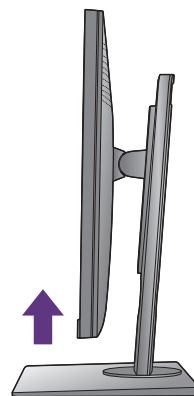
V závislosti od operačného systému na počítači sa pri nastavení orientácie obrazovky používajú rôzne postupy. Podrobnosti nájdete v pomocnej dokumentácii k operačnému systému.

2. Úplne vyťahnite monitor a nakloňte ho.

Opatrne pridvihnete obrazovku nahor a rozťahnite do maximálnej polohy. Potom nakloňte monitor.



Monitor musí byť vyťahnutý v zvislom smere, aby bolo možné monitor otočiť z orientácie na šírku do režimu na výšku.

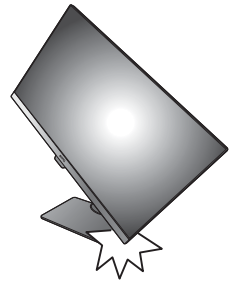


3. Otočte monitor o 90 stupňov v smere hodinových ručičiek, ako je znázornené na obrázku.

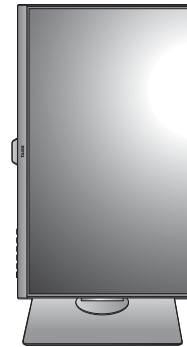




Aby sa okraj obrazovky LCD pri otáčaní neudieral o povrch podstavca monitora, nakloňte monitor pred otáčaním obrazovky do najvyššej polohy. Uistite sa tiež, či okolo monitora nie sú nejaké prekážky a či je k dispozícii dostatok miesta na káble. Odpojte najprv USB periférne zariadenia a audio kábel.

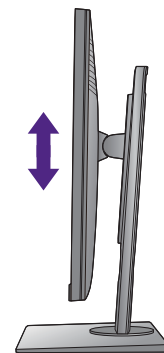


4. Nastavte monitor do požadovaného uhla.



Nastavte uhol monitora

Pomocou funkcií sklonu, otáčania a nastavenia výšky umiestnite monitor do požadovaného uhla. Podrobnosti nájdete v technických údajoch výrobku na webovej stránke.



Používanie súpravy na pripevnenie monitora na stenu

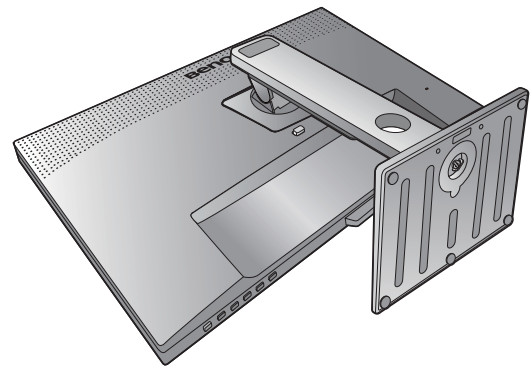
Zadná strana monitora je vybavená štandardným rámom VESA typu 100 mm, ktorý umožňuje inštaláciu nástenného držiaka. Pred začiatkom inštalácie súpravy na pripevnenie na stenu pozorne prečítajte preventívne opatrenia.

Preventívne opatrenia

- Položte monitor a súpravu na pripevnenie na stenu na rovný povrch.
- Zaistite, aby boli materiál steny a štandardný nástenný držiak (kupuje sa samostatne) dostatočne stabilné, aby udržali monitor. Informácie o hmotnosti nájdete v technických údajoch výrobku na webovej stránke.
- Pred odpájaním káblov od monitora LCD vypnite monitor a napájanie.

1. Odoberte stojan monitora.

Položte obrazovkou smerom nadol na rovný čistý mäkký povrch. Odpojte stojan monitora podľa pokynov v kroku 1 a 2 v časti [Ako odpojiť stojan a podstavec na strane 19](#).

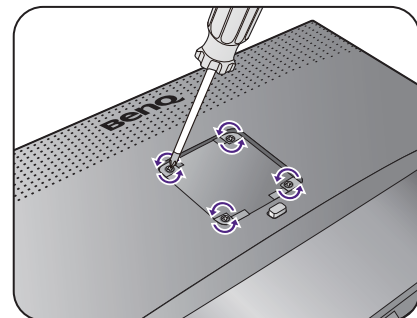


2. Odmontujte skrutky na zadnom kryte.

Pomocou skrutkovača uvoľníte skrutky na zadnom kryte. Aby ste nestratili skrutky, odporúčame používať skrutkovač s magnetickou hlavou.



Pre prípad, že budete chcieť v budúcnosti používať monitor na podstavci, odložte si na bezpečné miesto podstavec a skrutky.



3. Postupujte podľa pokynov v príručke k zakúpenému nástennému držiaku a dokončite inštaláciu.



Na upevnenie štandardného nástenného držiaka VESA k monitoru použijete štyri skrutky M4 x 10 mm. Zaistite, aby boli všetky skrutky pevne zatahnuté a správne zabezpečené. Ak potrebujete pokyny k inštalácii na stenu a bezpečnosti, obráťte sa na profesionálneho technika alebo servis spoločnosti BenQ.

Získanie maxima z vášho monitora značky BenQ

Aby ste získali maximum z vášho nového LCD monitora BenQ, mali by ste nainštalovať voliteľný softvér s ovládačmi pre LCD monitor značky BenQ, ktorý sa nachádza lokálnej webovej stránke. Podrobnosti nájdete v časti [Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu na strane 24](#).

Podmienky pri ktorých zapojíte a nainštalujete váš LCD monitor značky BenQ určia, podľa ktorého procesu musíte postupovať, aby ste úspešne nainštalovali softvér ovládača pre LCD monitor značky BenQ. Tieto okolnosti sú spojené s tým, ktorú verziu operačného systému Microsoft Windows používate a či pripájate monitor a inštalujete softvér na novom počítači (bez existujúceho softvéru s ovládačom pre monitor) alebo či aktualizujete existujúcu inštaláciu (ktorý už má existujúci softvér pre ovládač monitora) s novším monitorom.

Avšak v každom prípade, keď opätovne zapnete svoj počítač (po pripojení monitora k počítaču), systém Windows automaticky rozpozná nový (alebo odlišný) hardvér a spustí funkciu **Sprievodca nájdením nového hardvéru**.

Postupujte podľa pokynov sprievodcu. Ďalšie podrobnosti a postupné pokyny pre automatickú (nový) alebo inováčnú (existujúcu) inštaláciu nájdete:

- [Inštalácia monitora na novom počítači na strane 25](#).
- [Zámena monitora na existujúcom počítači na strane 26](#).



- Ak je k prihláseniu k vášmu počítaču so systémom Windows potrebné meno používateľa a heslo, musíte byť prihlásený ako administrátor alebo ako člen skupiny administrátora, aby ste mohli nainštalovať softvér s ovládačom pre monitor. Ak je okrem toho váš počítač pripojený k sieti, ktorá požaduje bezpečnostný prístup, nastavenia siete vám môžu zabrániť v inštalácii softvéru na váš počítač.
 - Názov zakúpeného modelu overíte tak, že sa pozriete na štítok s technickými údajmi umiestnený na zadnej strane monitora.
-

Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu

1. Prevezmite si správne súbory ovládača zo stránky Support.BenQ.com.
2. V počítači majú byť súbory ovládača rozbalené do prázdneho priečinka. Zapamätajte si umiestnenie, kam boli súbory rozbalené.

Inštalácia monitora na novom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe pre výber a inštaláciu softvéru s ovládačom pre LCD monitor značky BenQ na novom počítači, na ktorom ešte doteraz nikdy nebol nainštalovaný ovládač monitora. Tieto pokyny sú vhodné len pre počítač, ktorý sa ešte doteraz nepoužíval a pri ktorom je LCD monitor značky BenQ doteraz prvým pripojeným monitorom.



Ak pridáte LCD monitor značky BenQ k existujúcemu počítaču, ku ktorému už bol pripojený iný monitor (a mal nainštalovaný softvér s ovládačmi k monitoru), nemali by ste postupovať podľa týchto pokynov. Namiesto toho by ste mali postupovať podľa pokynov pre [Zámena monitora na existujúcom počítači](#).

1. Postupujte podľa pokynov v časti [Zloženie hardvéru monitora na strane 14](#).

Keď sa spustí operačný systém Windows, automaticky objaví nový monitor a spustí funkciu **Sprivodca nájdením nového hardvéru**. Postupujte podľa výziev, až kým sa nezobrazí možnosť **Nainštalovať ovládače hardvérového zariadenia**.

2. Označte možnosť **Vyhľadanie vhodného ovládača pre moje zariadenie** a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
3. Skontrolujte, či sprievodca vybral správny názov monitora a kliknite na tlačidlo **Ďalej**.
4. Kliknite na **Dokončiť**.
5. Počítač reštartujte.

Zámena monitora na existujúcom počítači

Tieto pokyny obsahujú podrobnosti o postupe manuálnej aktualizácie existujúceho softvéru ovládača monitora na vašom počítači systému Microsoft Windows.

V súčasnosti otestované ako kompatibilné pre operačný systém (OS) Windows 10, Windows 8 (8.1) a Windows 7.



Ovládač LCD monitora značky BenQ pre váš model môže dobre fungovať s inými verziami systému Windows, avšak v čase písania tohto návodu spoločnosť BenQ netestovala ovládač s inými verziami systému Windows a nemôže garantovať jeho činnosť s týmito systémami.

Pri inštalácii softvéru ovládača monitora treba vybrať príslušný súbor s informáciami (.inf), ktorý sa nachádza medzi prevzatými súbormi ovládača pre konkrétny typ pripojeného monitora, a ukázať systému Windows, aby nainštaloval príslušné súbory ovládača. Musíte iba uviesť správnu cestu. Systém Windows obsahuje Sprievodcu aktualizáciou ovládača zariadenia, ktorý automatizuje úlohu a prevedie vás cez výber súboru a inštaláciu proces.

Pozrite si:

- [Ako nainštalovať v systémoch Windows 10 na strane 27.](#)
- [Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 \(8.1\) na strane 28.](#)
- [Ako nainštalovať v systémoch Windows 7 na strane 29.](#)

Ako nainštalovať v systémoch Windows 10

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Nastavenia, Zariadenia, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.
3. Kliknite na kartu **Hardvér**.
4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.
5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.
6. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.
7. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a vyhľadajte súbory ovládača prevzaté z internetu, ako je vysvetlené v časti [Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu na strane 24](#).
8. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 8 (8.1)

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Ukážte kurzorom do pravého dolného rohu obrazovky alebo na klávesnici stlačte klávesy **Windows + C**, čím otvoríte panel **Charm (Vlastné ikony)**. Prejdite do ponuky **Nastavenia, Ovládací panel, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť, Obrazovka, Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

7. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a vyhľadajte súbory ovládača prevzaté z internetu, ako je vysvetlené v časti [Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu na strane 24](#).

8. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Ako nainštalovať v systémoch Windows 7

1. Otvorte **Obrazovka - vlastnosti**.

Prejdite do ponuky **Štart, Ovládací panel, Hardvér a zvuk, Zariadenia a tlačiarne** a kliknite pravým tlačidlom myši na monitor v ponuke.

Prípadne kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnej ploche a vyberte položky **Prispôbiť, Obrazovka, Zariadenia a tlačiarne** a v ponuke kliknite pravým tlačidlom myši na názov monitora.

2. Vyberte z ponuky položku **Vlastnosti**.

3. Kliknite na kartu **Hardvér**.

4. Kliknite na **Všeobecný monitor PnP** a potom na tlačidlo **Vlastnosti**.

5. Kliknite na kartu **Ovládač** a tlačidlo **Aktualizovať ovládač**.

6. V okne **Aktualizovať softvér ovládača** vyberte možnosť **Vyhľadať softvér ovládača v počítači**.

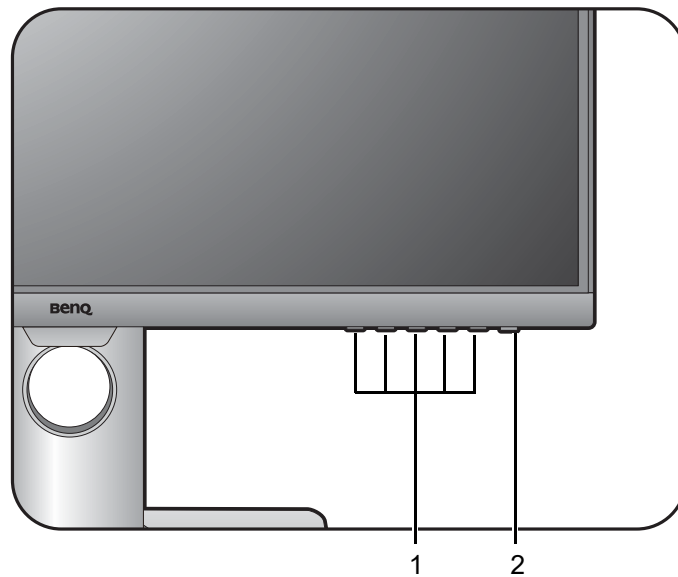
7. Kliknite na tlačidlo **Prehľadávať** a vyhľadajte súbory ovládača prevzaté z internetu, ako je vysvetlené v časti [Prevzatie súborov ovládača LCD monitora z Internetu na strane 24](#).

8. Kliknite na tlačidlo **Zavrieť**.

Po dokončení aktualizácie ovládača sa môže objaviť výzva na reštartovanie počítača.

Nastavenie monitora

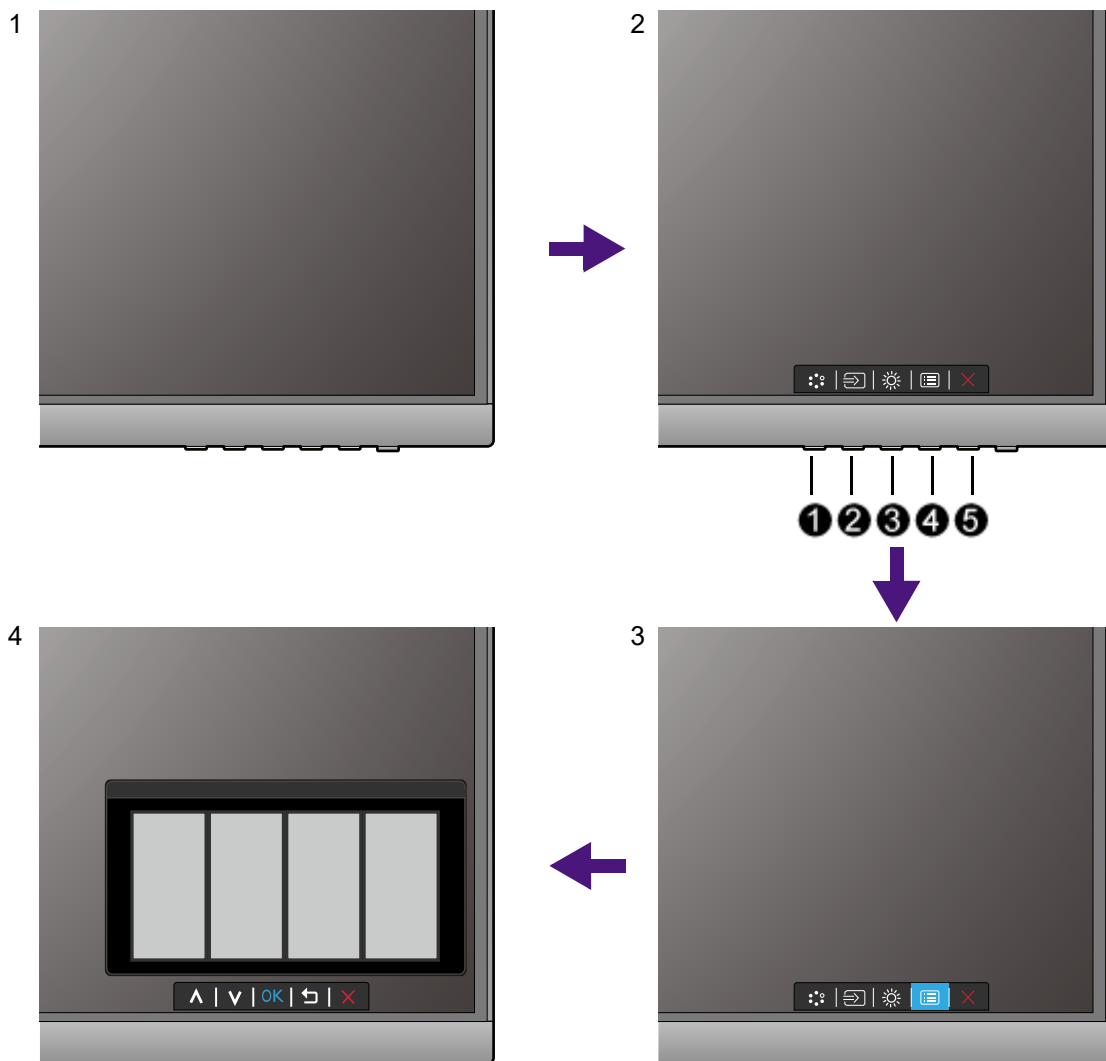
Ovládací panel




Č.	Názov	Popis
1.	Ovládacie tlačidlá	Prístup k funkciám alebo položkám ponuky zobrazeným na obrazovke hneď vedľa jednotlivých tlačidiel.
2.	Tlačidlo Zapnúť/Vypnúť	Zapína alebo vypína napájanie.

Používanie základnej ponuky

Všetky ponuky na obrazovke je možné otvárať ovládacími tlačidlami. Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť ponuku na obrazovke (OSD).



1. Stlačte niektoré z ovládacích tlačidiel.
2. Zobrazí sa ponuka klávesovej skratky. Ľavé tri tlačidlá sú vlastné a sú určené na konkrétne funkcie.
3. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
4. V hlavnej ponuke môžete pomocou ikon vedľa ovládacích tlačidiel robiť úpravy alebo výber. Podrobnosti o možnostiach ponuky nájdete v časti [Pohyb v hlavnej ponuke na strane 39](#).

Č.	Ponuka klávesových skratiek OSD	Ikona OSD v hlavnej ponuke	Funkcia
①	Custom Key 1 (Tlačidlo Vlastné 1)	^	<ul style="list-style-type: none"> • V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Picture Mode (Režim obrazu). Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti Prispôsobenie klávesových skratiek na strane 33. • Na úpravu Nahor/Zvýšiť.
②	Custom Key 2 (Tlačidlo Vlastné 2)	v	<ul style="list-style-type: none"> • V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Input (Vstup). Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti Prispôsobenie klávesových skratiek na strane 33. • Zmena nastavenia Nadol/Znížiť.
③	Custom Key 3 (Tlačidlo Vlastné 3)	→ / OK	<ul style="list-style-type: none"> • V predvolenom nastavení slúži tlačidlo ako klávesová skratka pre Brightness (Jas). Informácie o predvolených nastaveniach nájdete v časti Prispôsobenie klávesových skratiek na strane 33. • Otváranie podponúk. • Výber položiek ponuky.
④	Ponuka	☰ / ↶	<ul style="list-style-type: none"> • Aktivuje hlavnú ponuku. • Návrat do predchádzajúcej ponuky.
⑤	Skončiť	×	Ukončí ponuku na obrazovke (OSD).



• OSD = zobrazenie na obrazovke.

Klávesové skratky fungujú len vtedy, ak nie je zobrazená hlavná ponuka. Zobrazenie klávesových skratiek sa po niekoľkých sekundách bez stlačenia tlačidla stratí.

• Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

Ovládanie obrazovky softvérom Display Pilot

Softvér **Display Pilot** sa poskytuje ako náhrada ovládania obrazovky. Prevezmite si ho zo stránky Support.benq.com a nainštalujte (viď [Podpora produktu na strane 4](#)).

Medzi základné funkcie patrí:


- Ovládanie ponúk na obrazovke.
- Automatické otáčanie obrazovky s monitorom (viď [stránka 21](#)).



Informácie o podporovaných operačných systémoch nájdete na [webovej stránke BenQ](#).


Prispôsobenie klávesových skratiek

Ľavé 3 ovládacie klávesy (nazývané aj vlastné klávesy) fungujú ako klávesové skratky a poskytujú priamy prístup k vopred definovaným funkciám. Pre tieto klávesy môžete zmeniť predvolené nastavenie a určiť im iné funkcie.

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla otvoríte ponuku klávesových skratiek. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na **System (Systém)**.
3. Vyberte vlastný kláves, ktorý chcete zmeniť.
4. V podponuke vyberte funkciu, ktorú bude možné otvárať týmto klávesom. Objaví sa kontextové hlásenie oznamujúce, že je nastavenie dokončené.

Nastavenie režimu obrazovky

Ak chcete zobrazovať obrazy s pomerom strán iným než 16:9 a v inej veľkosti než je veľkosť obrazovky zakúpeného modelu, môžete na monitore nastaviť režim obrazovky.

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla otvoríte ponuku klávesových skratiek. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené)** a **Display Mode (Režim obrazovky)**.
3. Vyberte príslušný režim obrazovky. Nastavenie sa prejaví okamžite.

Výber príslušného režimu obrazu

Monitor poskytuje rôzne režimy obrazu, ktoré sú vhodné pre rozličné typy obrazov. Pozrite časť [Režim obrazu na strane 45](#), kde nájdete dostupné režimy obrazu.

Prejdite na **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené)** a **Picture Mode (Režim obrazu)** a vyberte požadovaný režim obrazu.

Práca s dvomi zdrojmi videa (KVM Switch (Spínač KVM))

Ak máte dva samostatné počítačové systémy, môže vás príliš zamestnávať vracanie sa a prepínanie medzi dvomi rozličnými súpravami klávesnice a myši a ich používaním na samostatné ovládanie jednotlivých obrazoviek. Teraz môžete s funkciou KVM a dostatkom vstupno/výstupných portov na monitore pracovať len s jednou súpravou klávesnice a myši.

Kombinácie klávesových skratiek na rýchle prepínanie

Ak chcete prepnúť ovládanie, je potrebné zmeniť na príslušný vstupný zdroj a potom nástroje na ovládanie (tzn. klávesnica a myš). Aby bolo prepínanie ľahšie, odporúčame najprv nastaviť ako vlastné klávesy klávesové skratky pre položky **Input (Vstup)** a **KVM Switch (Spínač KVM)**. Ďalšie informácie nájdete v časti [Prispôsobenie klávesových skratiek na strane 33](#).



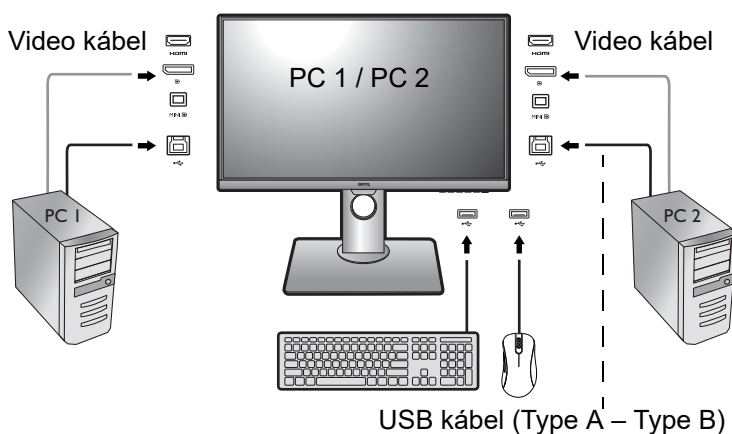
Možná kombinácia	Custom Key 1 (Tlačidlo Vlastné 1)	Custom Key 2 (Tlačidlo Vlastné 2)	Custom Key 3 (Tlačidlo Vlastné 3)
A	Input (Vstup)	USB Upstream 1 (USB odovzdávanie 1)	USB Upstream 2 (USB odovzdávanie 2)
B	KVM Switch (Spínač KVM)	DP	HDMI



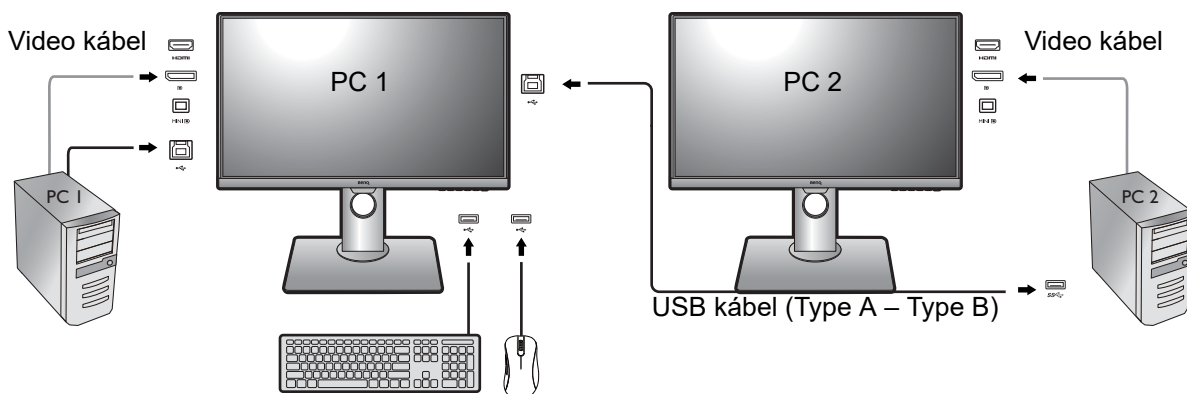
Môžete prejsť do ponuky **KVM Switch (Spínač KVM) > Auto Switch (Automatické prepnutie)** a zapnúť funkciu Auto Switch (Automatické prepnutie). Keď to bude aktivované, a počítač s ovládaním klávesnicou a myšou je vypnutý, vstupný zdroj USB a ovládanie sa automaticky prepnú na iný počítač.

Práca s dvomi počítačmi a jedným monitorom

1. Urobte káblové pripojenie podľa pokynov uvedených v časti [Pripojte video kábel PC na strane 15](#).
2. Vyberte vstupný zdroj.
3. Vyberte položku KVM Switch (Spínač KVM).



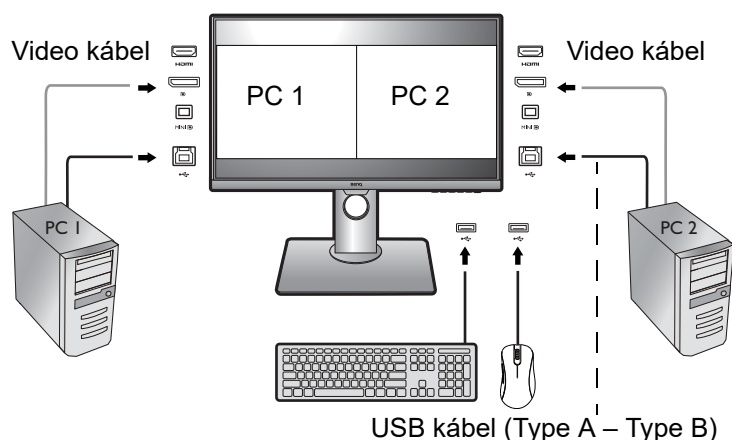
Práca s dvomi počítačmi a dvomi monitormi



1. Urobte káblové pripojenie podľa pokynov uvedených v časti [Pripojte video kábel PC na strane 15](#).
2. Vyberte položku KVM Switch (Spínač KVM).

Práca v režime PBP

1. Urobte káblové pripojenie podľa pokynov uvedených v časti [Pripojte video kábel PC na strane 15](#).
2. Aktivujte funkciu PBP v ponuke **Display (Obrazovka) > PIP/PBP > Mode (Režim) > PBP**. Ďalšie informácie vid' [Výber zdroja obrazu v režime PIP/PBP na strane 35](#).
3. Vyberte položku KVM Switch (Spínač KVM).



Výber zdroja obrazu v režime PIP/PBP

Monitor vyhľadá dostupné zdroje videa v nasledujúcom poradí: HDMI, DP a mini DP. Potom zobrazí prvý dostupný zdroj. Tento zdroj obrazu bude hlavným zdrojom v režime PIP/PBP. O druhom zdroji obrazu pre režim PIP/PBP je potrebné rozhodnúť v ponuke v [Zdroj PIP/PBP na strane 41](#). Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou.

Informácie o hľadaní hlavného zdroja a podpore druhého zdroja vid' nasledujúca tabuľka.

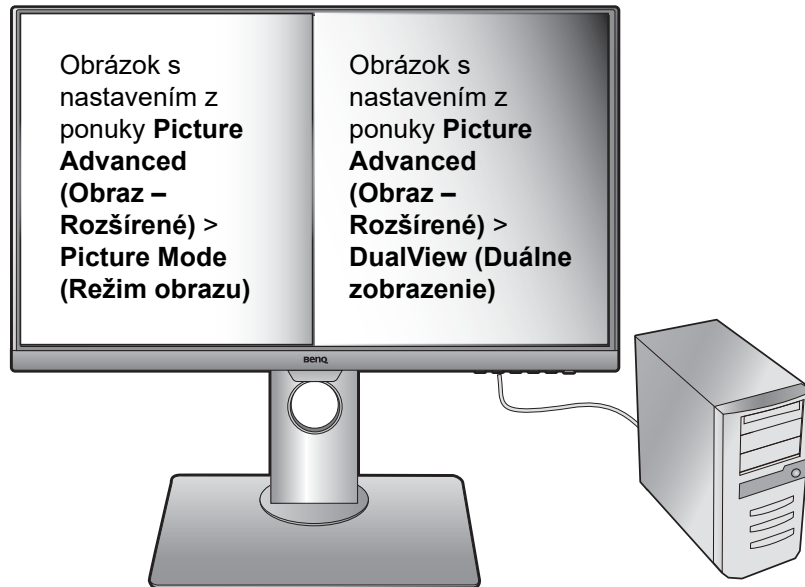
		Možný druhý zdroj		
		HDMI	DP	Mini DP
Hlavný zdroj	Vstupy			
	HDMI		V	V
	DP	V		V
	Mini DP	V	V	

Práca s režimom DualView (Duálne zobrazenie)

Režim DualView (Duálne zobrazenie) zlepšuje efektívnosť úpravy obrázkov tým, že zobrazuje obraz dvoch odlišných obrázkov vedľa seba.

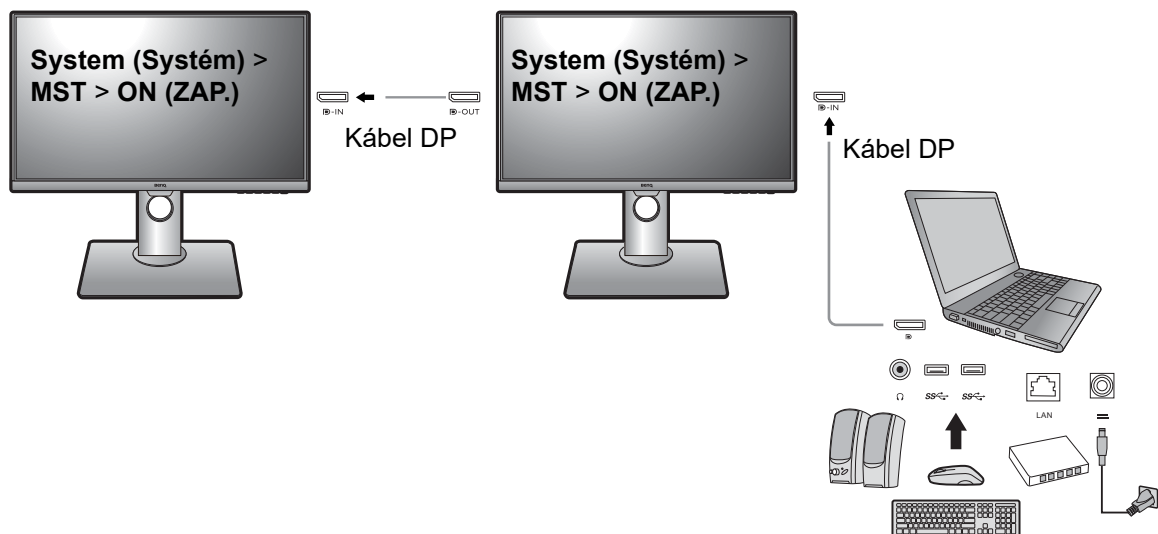
1. Vyberte jeden z režimov obrázkov z ponuky **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené) > Picture Mode (Režim obrazu)**.
2. Prejdite do ponuky **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené) > DualView (Duálne zobrazenie)**. Obrazovka je rozdelená na dve okná a vybraný režim obrázka sa použije v ľavom okne.

3. Zobrazuje sa zoznam režimov obrázka, ktoré sú k dispozícii pre pravé okno. Vyberte ten, ktorý chcete použiť.



Pripojenie viacerých monitorov pomocou funkcie MST (Prenos viacerých prúdov)

Pomocou pripojenia cez porty DP-IN a DP-OUT môžete obsah posielat' pomocou funkcie MST do jedného až štyroch monitorov.



1. Zaistíte, aby bol prenosný počítač pripojený k prvému monitoru káblom DP.
2. Prejdite do položiek **System (Systém) > MST > ON (ZAP.)**. Majte na pamäti, že ponuka na obrazovke sa dá spustiť a nakonfigurovať len vtedy, ak je zistený vstupný signál.
3. Pripojte druhý monitor k prvému monitoru pomocou kábla DP, ako je znázornené na obrázku.
4. Podľa kroku 3 pripojte tretí a štvrtý monitor, ak je to potrebné.
5. Zapnite prenosný počítač a monitory. Na všetkých pripojených monitoroch skontrolujte konfigurácie podľa postupu uvedeného v krokoch 2.

6. Na prenosnom počítači vyberte požadovaný spôsob zobrazovania obsahu na pripojených monitoroch: **Duplikovať**, **Rozšíriť** alebo **Iba projektor**. Na spravovanie obrazovky sa môže použiť ďalší softvér (kupuje sa samostatne). Ďalšie informácie hľadajte v návode k zakúpenému softvéru.

Podporované rozlíšenie

Ak chcete v činnosti funkciu MST, na zaistenie kvality obrazu je potrebný obmedzený počet pripojených monitorov. Nasledujúce informácie ukazujú rozlíšenie obrazu, ktoré je k dispozícii pre jednotlivé monitory.

Konfigurácia	1. monitor (PD2700U)	2. monitor (PD2700U)	3. monitor (PD2700U alebo kompatibilný monitor BenQ)	4. monitor (Kompatibilný monitoro BenQ)
1	3840 x 2160 (30 Hz)	3840 x 2160 (30 Hz)	Nedostupné	Nedostupné
2	3840 x 2160 (30 Hz)	2560 x 1440 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	Nedostupné
3	3840 x 2160 (30 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)
4	2560 x 1440 (60 Hz)	2560 x 1440 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	Nedostupné
5	2560 x 1440 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)
6	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)



Zaistite, aby grafická karta na počítači podporovala rozhranie DP 1.4 pre funkciu MST. Majte na pamäti, že počet podporovaných monitorov pre pripojenie sa môže líšiť v závislosti od grafickej karty. Možnosti svojej grafickej karty nájdete v jej parametroch, prípadne sa obráťte na jej výrobcu.

Práca s technológiou HDR



- Monitor podporuje obsah HDR10.
- Informácie týkajúce sa zariadení kompatibilných s technológiou HDR a obsah tohto dokumentu sú aktuálne k dátumu uverejnenia. Najnovšie informácie vám poskytne výrobca zariadenia a poskytovateľ obsahu.


Ak chcete aktivovať funkciu HDR, je potrebný kompatibilný prehrávač a obsah.

1. Uistite sa, či je prehrávač obsahu 4K HDR pripravený. Podporované sú prehrávače s nasledujúcimi názvami a rozlíšeniami.

Bežne používané názvy pre 4K (môžu sa líšiť podľa výrobcu)	4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Podporované rozlíšenia alebo režimy	3840 x 2160 pri 24 Hz, 50 Hz alebo 60 Hz
Bežne používané názvy pre HDR10 (môžu sa líšiť podľa výrobcu)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Zaistite, aby bol obsah HDR k dispozícii. Obsah môže pochádzať z 4K UHD (Blue-ray) alebo nových hier HDR na zariadení Xbox One S a PS4 Pro.
3. Uistite sa, či je prehrávač a monitor spojený pomocou príslušného kábla:
 - priložený kábel HDMI / DP / DP – mini DP (ak je k dispozícii)
 - kábel HDMI s certifikátom HDMI High Speed alebo HDMI Premium
 - kábel DP/DP – mini DP, ktorý má certifikát súladu s rozhraním DisplayPort
 - certifikovaný kábel USB-C™ s podporou funkcie Režim zmeny pre DisplayPort (pre modely s vstupmi USB-C™)

Aktivovanie funkcie HDR

1. Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla otvoríte ponuku klávesových skratiek. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvoríte hlavnú ponuku.
2. Prejdite na **Picture Advanced (Obraz – Rozšírené)** a **Picture Mode (Režim obrazu)**.
3. Vyberte položku **HDR**. Zobrazí sa hlásenie ponuky na obrazovke.
 - **HDR: On (HDR: Zapnuté)**: to znamená, že váš prehrávač obsahu a obsah sú kompatibilné s funkciou HDR a funkcia HDR je správne aktivovaná. Monitor spracováva obsah HDR v súlade s normou ST2084.
 - **HDR: Emulated (HDR: Emulované)**: to znamená, že vstupný obsah nie je kompatibilný s funkciou HDR a monitor je v režime emulovaného HDR. Pozrite časť [Práca s technológiou HDR na strane 37](#) a skontrolujte, či sa používa podporovaný prehrávač, obsah a kábel s certifikátom.

Automatické nastavenie jasov obrazovky (Bright Intelligence (Inteligentný jas))



Funkcia Bright Intelligence (Inteligentný jas) je k dispozícii len s určitými režimami obrazu. Ak nie je k dispozícii, možnosti jej ponuky sú v sivej farbe.


Zabudovaný snímač osvetlenia funguje na základe technológie Bright Intelligence (Inteligentný jas) a zisťuje okolité osvetlenie, jas obrazu a kontrast a potom automaticky vyváži obrazovku. Pomáha uchovať detaily obrazu, ako aj znížiť únavu zraku.

Ak chcete aktivovať túto funkciu, prejdite do ponuky **Ergonomics (Ergonómia) > Bright Intelligence (Inteligentný jas) > ON (ZAP.)**.



Výkon funkcie Bright Intelligence (Inteligentný jas) môže byť ovplyvnený svetelnými zdrojmi a uhlom sklonu monitora. Citlivosť snímača osvetlenia môžete v prípade potreby zvýšiť cez ponuku **Ergonomics (Ergonómia) > Sensor Sensitivity (Citlivosť snímača)**. Ďalšie informácie viď [Sensor Sensitivity \(Citlivosť snímača\) na strane 55](#).

Pohyb v hlavnej ponuke

Na úpravu všetkých nastavení na monitore môžete použiť zobrazenie na obrazovke (OSD). Stlačením ľubovoľného ovládacieho tlačidla otvoríte ponuku klávesových skratiek. Položkou  (**Menu (Ponuka)**) otvorte hlavnú ponuku. Podrobnosti nájdete v časti [Používanie základnej ponuky na strane 31](#).

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



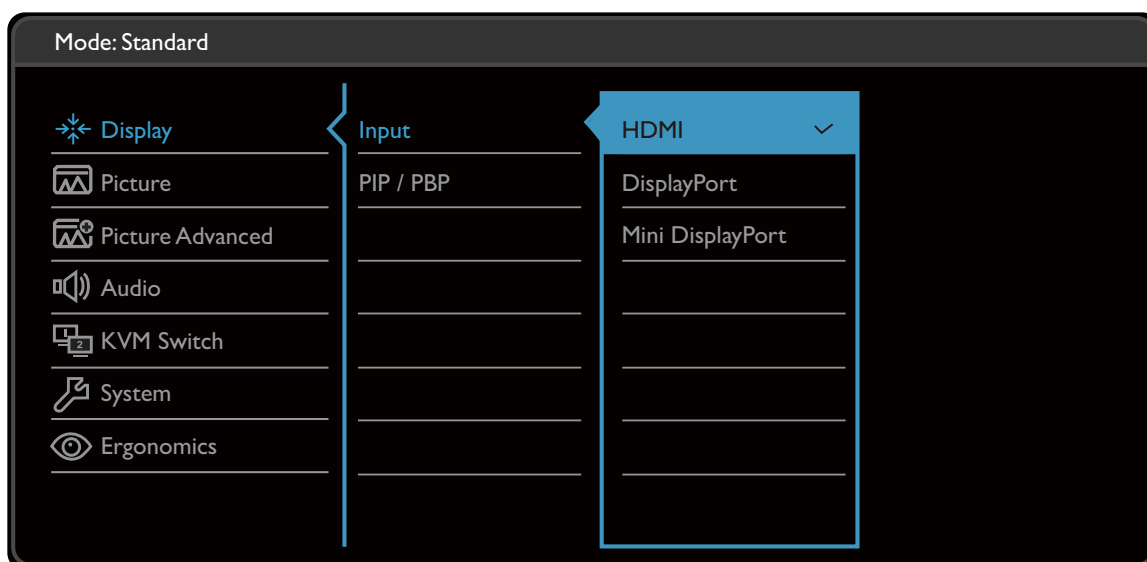
Jazyky ponuky na obrazovke (OSD) sa môžu líšiť v závislosti od regiónu. Ďalšie podrobnosti nájdete v časti [Jazyk na strane 51](#) pod položkou **Systém a Nastavenie OSD**.











Ďalšie informácie o jednotlivých ponukách nájdete na nasledovných stranách:

- [Ponuka Obrazovka na strane 40](#)
- [Ponuka Obraz na strane 42](#)
- [Ponuka Obraz - Rozšírené na strane 44](#)
- [Ponuka Zvuk na strane 47](#)
- [Ponuka funkcie KVM Switch \(Spínač KVM\) na strane 48](#)
- [Ponuka Systém na strane 50](#)
- [Ponuka Ergonómia na strane 54](#)


Ponuka Obrazovka

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



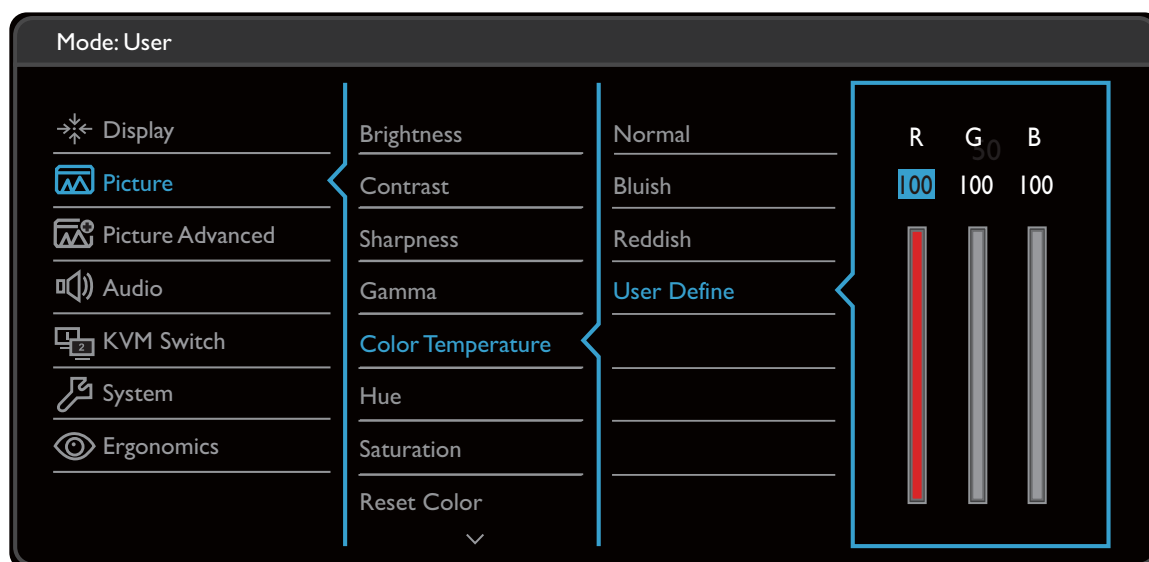
1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku  (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou  alebo  vyberte **Obrazovka**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou **OK**.
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .











Položka	Funkcia	Rozsah
Vstup	Túto položku použite na zmenu vstupu, aby zodpovedal vášmu typu pripojeného video kábla.	<ul style="list-style-type: none">• HDMI• DisplayPort• Mini DisplayPort

Položka	Funkcia	Rozsah	
PIP/PBP	Nastavuje režim PIP alebo PBP. Na obrazovke sú súčasne zobrazené obrazy z dvoch nezávislých zdrojov videa.  Ak je aktivovaný režim PIP/PBP, zvukový vstup ide z hlavného zdroja.		
	Režim	Nastavuje režim PIP alebo PBP. PIP: V režime Obraz v obraze (PIP) sa zobrazuje hlavný zdroj obrazu na obrazovke, zatiaľ čo druhý zdroj je zobrazený vo vloženom okne. PBP: Umožňuje vedľa seba zobrazit' obrazy z dvoch rozličných zdrojov obrazu. VYP.: Deaktivuje režim PIP/PBP.	<ul style="list-style-type: none"> • PIP • PBP • VYP.
	Zdroj PIP/PBP	Nastavuje zdroj druhého obrazu pre režim PIP/PBP.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI • DisplayPort • Mini DisplayPort
	Veľkosť PIP	Určuje veľkosť vloženého okna v režime PIP.	<ul style="list-style-type: none"> • Malé • Stredné • Veľké
	Pozícia PIP	Upravuje polohu vloženého okna v režime PIP.	<ul style="list-style-type: none"> • Vpravo hore • Vľavo hore • Vpravo dole • Vľavo dole
	SWAP	Obrazy z hlavného a druhého zdroja sú na obrazovke prehodené.	

Ponuka Obraz

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



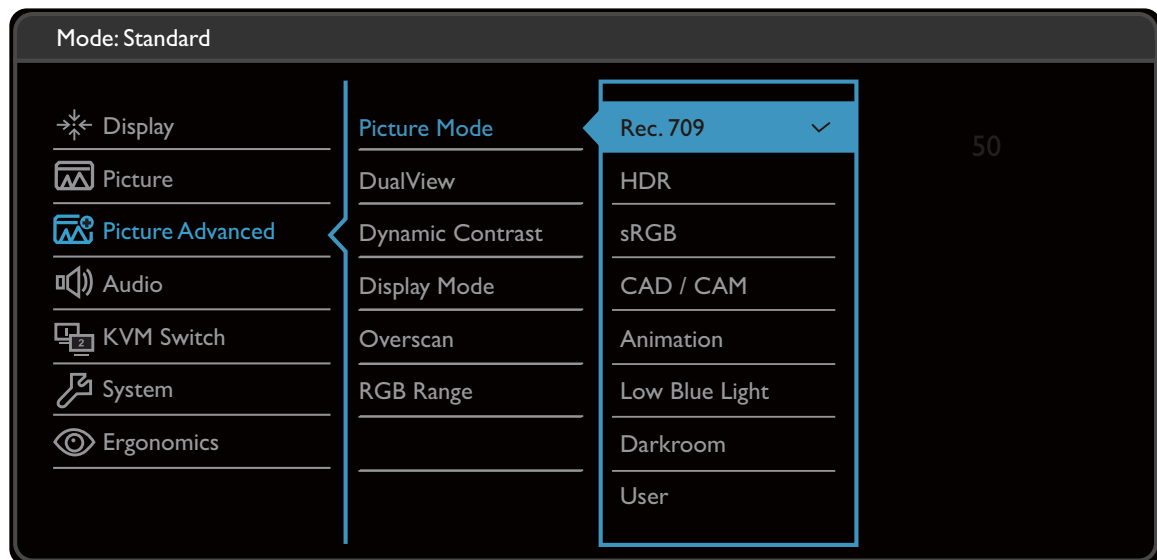
1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku  (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou  alebo  vyberte **Obraz**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou **OK**.
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .











Položka	Funkcia	Rozsah
Jas	Nastavuje rovnováhu medzi svetlými a tmavými odtieňmi.	0 až 100
Kontrast	Nastavuje stupeň rozdielu medzi tmavými a svetlými hodnotami.	0 až 100
Ostrosť	Nastavuje čírosť a viditeľnosť okrajov predmetov na obrazovke.	1 až 10


Položka	Funkcia		Rozsah
Gamma	Nastavte svietivosť tónov. Predvolená hodnota je 2,2 (štandardná hodnota pre systém Windows).		<ul style="list-style-type: none"> • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6
Teplota farieb	6500K	Umožňuje zobrazenie videa a statických fotografií s prirodzeným sfarbením. Toto je výrobcom predvolené nastavenie farby.	
	9300K	Na obraz použije chladný odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu počítačového priemyslu.	
	5000K	Na obraz použije teplý odtieň a výrobcom je prednastavená na štandardnú bielu farbu novinovej tlače.	
	Užívateľsky zadané	Miešanie červenej, zelenej a modrej základnej farby sa môže zmeniť, aby sa zmenil farebný odtieň obrazu. Ak chcete zmeniť nastavenia, prejdite na následné ponuky R (červená), G (zelená) a B (modrá). Znížením jednej alebo viacerých farieb redukuje účinnosť príslušnej farby na farebných nádych obrazu. (Napríklad ak znížite úroveň modrej, obraz dostane postupne žltkastý nádych. Ak znížite úroveň zelenej, obraz bude mať purpurový nádych.)	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 až 100) • G (0 až 100) • B (0 až 100)
Odtieň	Upravuje stupeň toho, ako sa nám javia farby.		0 až 100
Sýtosť	Upravuje stupeň sýtosti farieb.		0 až 100
Obnoviť farbu	Vynuluje vlastné nastavenie farieb na výrobné nastavenia.		<ul style="list-style-type: none"> • ÁNO • NIE
AMA	Vylepšuje čas odozvy odtieňov sivej panela LCD.		<ul style="list-style-type: none"> • VYP. • Vysoká • Premium




Ponuka Obraz - Rozšírené

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



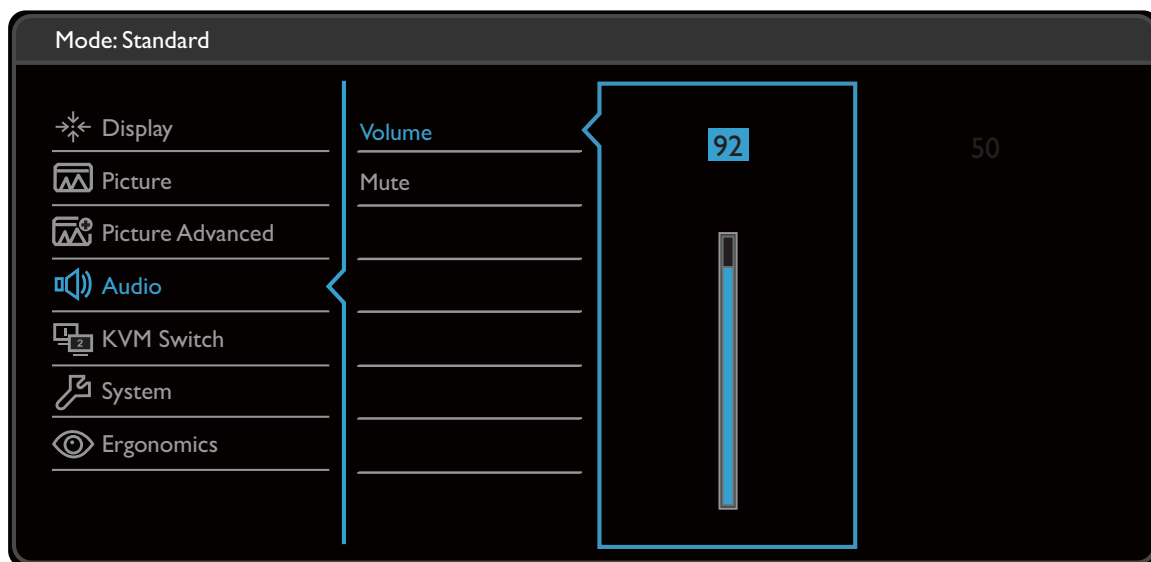
1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku  (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou  alebo  vyberte **Obraz - Rozšírené**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou **OK**.
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .











Položka	Funkcia	Rozsah	
Režim obrazu	Vyberte režim obrazu, ktorý najviac zodpovedá typu obrazov zobrazených na obrazovke.		
	Rec. 709	Pre lepšiu zhodu farieb so štandardom Rec. 709.	
	HDR	Pre lepšiu reprezentáciu zhody farieb s technológiou High Dynamic Range (HDR).	
	sRGB	Pre lepšie interpretované farby zhodné s periférnymi zariadeniami, napríklad tlačiarňami, digitálnymi fotoaparátmi atď.	
	CAD / CAM	Vylepšuje kontrast v prípade použitia softvéru CAD / CAM.	
	Animácia	Vylepšuje kontrast tmavých tieňov tak, že môžete pri vytváraní animácie ľahšie pracovať na detailoch.	0 až 10
	Low Blue Light	Zoslabuje modré svetlo vyžarované z obrazovky a znižuje tak zaťaženie očí modrým svetlom.  Hodnota jednotlivých režimov Low Blue Light označuje, o koľko je slabomodré svetlo znížené v porovnaní s režimom Štandardný .	
	Multimédiá	Na prezeranie multimediálnych súborov.	
	Surfovanie na webe	Na prehľadávanie webu.	
	Kancelária	Pre prácu v kancelárii alebo kancelárske prostredie.	
Čítanie	Na čítanie e-knží alebo dokumentov.		
Tmavá miestnosť	Pre úpravy obrázkov a zobrazovanie v prostredí následného spracovania s tmavým osvetlením. Tento režim vylepšuje ostrosť a zreteľnosť tieňov a zobrazuje viac detailov.		
Vlastné	Použije sa kombinácia nastavení obrazu určená používateľom.		

Položka	Funkcia	Rozsah
Duálne zobrazenie	Zobrazuje ukážku obrazu na obrazovke v rámci vybraných režimov. Keď je to aktivované, obrazovka sa rozdelí do dvoch okien; v ľavom okne sa zobrazuje obraz v rámci režimu zvoleného v položke Picture Mode (Režim obrazu) , zatiaľ čo v pravom okne sa zobrazuje obraz v rámci režimu určeného tu.	<ul style="list-style-type: none"> • VYP. • sRGB • CAD / CAM • Animácia • Low Blue Light • Tmavá miestnosť • Používateľ
Dynamický kontrast	Funkcia je určená na automatické zisťovanie distribúcie vstupného obrazového signálu a následné vytvorenie optimálneho kontrastu.	0 až 5
Režim obrazovky	Táto funkcia umožňuje, aby bol pri pomere strán inom ako 16:9 obraz bez geometrickej deformácie.	
	 Možnosti v časti Režim obrazovky sa v závislosti od zdroja vstupného signálu odlišujú.	
	 V závislosti od vašej voľby v položke Režim obrazu je prednastavená možnosť Režim obrazovky . V prípade potreby zmeňte nastavenie.	
	Celá	Mení mierku vstupného obrazu tak, aby vyplnil celú obrazovku. Ideálne pre obrazy s pomerom strán 16:9.
Pomer strán	Vstupný obraz je zobrazený bez geometrickej deformácie a vyplňuje obrazovku čo najviac.	
1 : 1	Vstupný obraz bude v pôvodnom rozlíšení bez zmeny mierky.	
Overscan	Mierne zväčšuje vstupný obraz. Túto funkciu použite v prípade, že chcete skryť nežiaduci ruch na okrajoch alebo okolo obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
	 K dispozícii len vtedy, ak je zdroj vstupu HDMI.	
Rozsah RGB	Určuje rozsah farebnej škály. Vyberte možnosť, ktorá zodpovedá nastaveniu rozsahu RGB na pripojenom zariadení.	<ul style="list-style-type: none"> • Automaticky zistiť • RGB (0 až 255) • RGB (16 až 235)

Ponuka Zvuk

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.

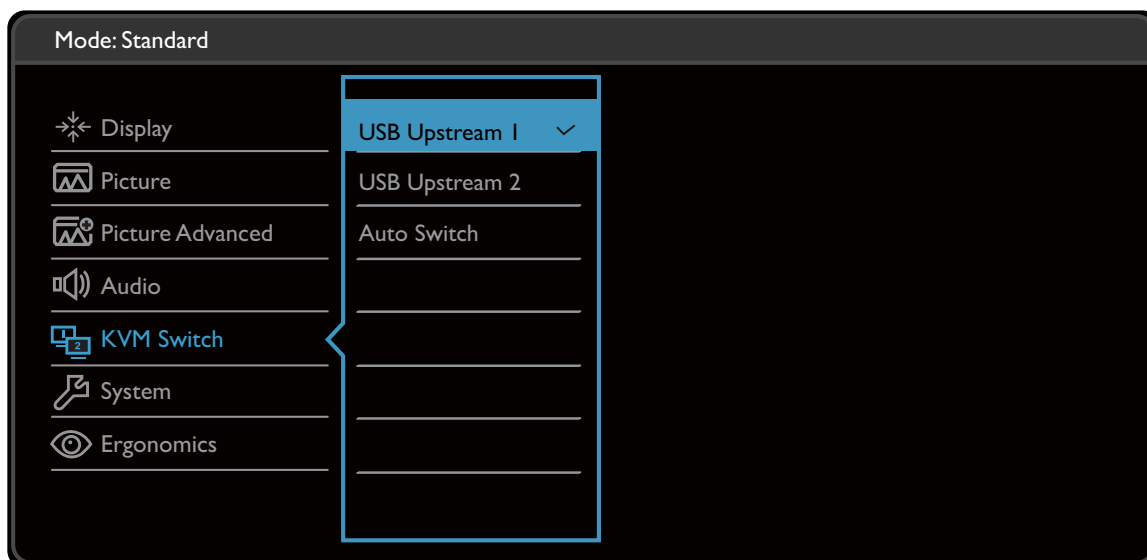












1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku  (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou  alebo  vyberte **Zvuk**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou **OK**.
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .


Položka	Funkcia	Rozsah
Hlasitosť	Upraví hlasitosť zvuku.	0 až 100
Stlmiť	Stlmí vstup zvuku.	• ZAP. • VYP.

Ponuka funkcie KVM Switch (Spínač KVM)

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



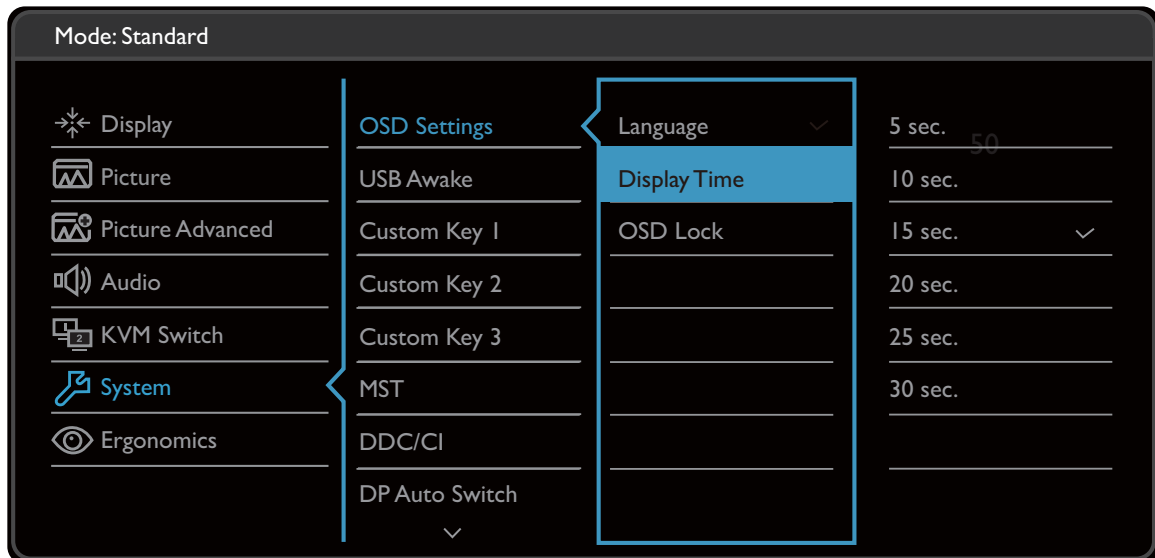
1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku  (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou  alebo  vyberte **KVM Switch (Spínač KVM)**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou **OK**.
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .











Položka	Funkcia	Rozsah
USB Upstream 1 (USB odovzdávanie 1)	Prepína ovládanie klávesnice a myši na vstupnom zdroji/obrazovke, ktoré sú pripojené k portu USB odovzdávanie 1.  Informácie o umiestnení portov USB odovzdávanie nájdete v časti Pohľad zozadu na strane 12 .	



Položka	Funkcia	Rozsah
USB Upstream 2 (USB odovzdávanie 2)	Prepína ovládanie klávesnice a myši na vstupnom zdroji/obrazovke, ktoré sú pripojené k portu USB odovzdávanie 2.	
Auto Switch (Automatické prepnutie)	Keď to bude aktivované, a počítač s ovládaním klávesnicou a myšou je vypnutý, vstupný zdroj USB a ovládanie sa automaticky prepnú na iný počítač.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (ZAP.) • OFF (VYP.)


Ponuka Systém


Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku  (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou  alebo  vyberte **Systém**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou **OK**.
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .

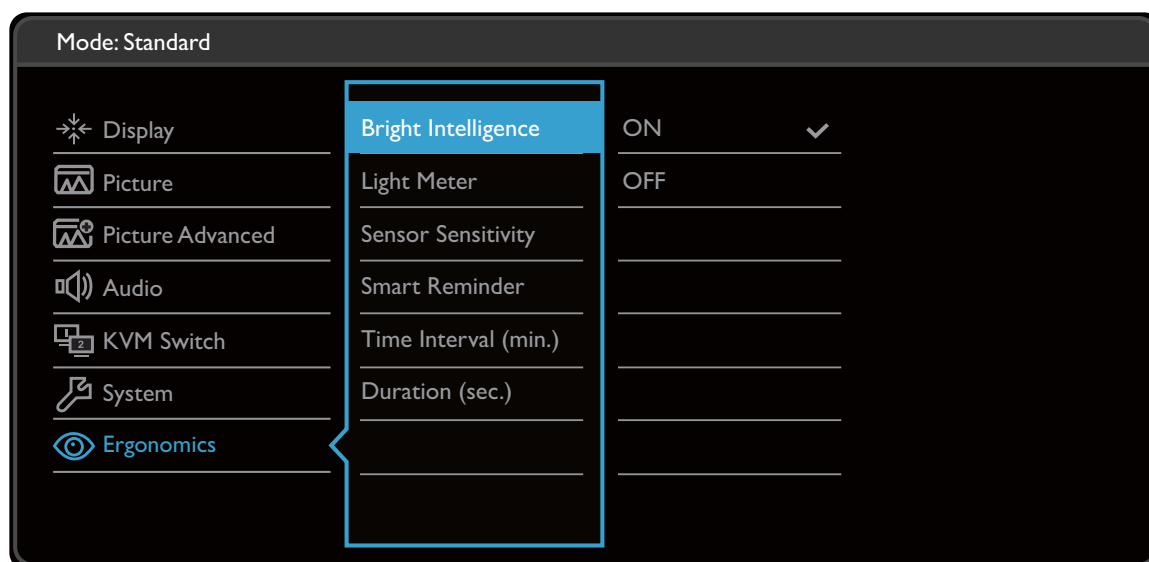
Položka	Funkcia		Rozsah
Nastavenie OSD	Jazyk	<p>Nastaví jazyk ponuky OSD.</p>  <p>Možnosti jazyka, ktoré sa zobrazia na vašom OSD, sa môžu odlišovať od možností, ktoré sú zobrazené napravo v závislosti od dodávaného produktu do vašej oblasti.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 한국어 • العربية • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	Čas zobrazenia	<p>Upravuje čas zobrazovania ponuky OSD.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 s • 10 s • 15 s • 20 s • 25 s • 30 s
	Zámok OSD	<p>Zabraňuje náhodnej zmene ktoréhokoľvek z nastavení monitora. Keď sa táto funkcia aktivuje, vypnú sa ovládacie prvky a klávesové skratky OSD.</p>  <p>Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.</p>	
Prebudenie cez USB	<p>Štandardne je táto funkcia vypnutá a USB porty nedodávajú napájanie, dokým je monitor v pohotovostnom režime. Ak má byť napájanie dodávané do USB portov v pohotovostnom režime monitora, zmeňte nastavenie na ZAP.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.











Položka	Funkcia	Rozsah
Tlačidlo Vlastné 1	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Režim obrazu • Vstup
Tlačidlo Vlastné 2	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 2.	<ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort • Mini DisplayPort
Tlačidlo Vlastné 3	Nastavenie funkcie, ktorá sa bude otvárať tlačidlo vlastné 3.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI • Rec. 709 • sRGB • CAD / CAM • Animácia • Low Blue Light • Tmavá miestnosť • Jas • Duálne zobrazenie • Spínač KVM • USB odovzdávanie 1 • USB odovzdávanie 2 • Kontrast • Hlasitosť • Stlmiť
MST	Umožňuje prenos údajov, keď je reťazovo zapojených viac monitorov.	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
DDC/CI	<p>Umožňuje nastavenie monitora prostredníctvom softvéru v počítači.</p> <p> DDC/CI – skratka pre rozhranie Display Data Channel/Command Interface, ktoré bolo vyvinuté spoločnosťou Video Electronics Standards Association (VESA). Funkcia DDC/CI umožňuje odosielanie ovládacích prvkov monitora na vzdialenú diagnostiku prostredníctvom softvéru.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
Automatické prepnutie DP	Keď je táto funkcia aktivovaná, DP bude na vstupe zvuku vybrané v slede. V opačnom prípade možno DP zvoliť vybraním vstupu alebo klávesovou skratkou.	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
Automaticky prepnúť HDMI	Keď je táto funkcia aktivovaná, port HDMI bude automaticky vybraný ako vstup. V opačnom prípade možno zvoliť HDMI pri výbere vstupu alebo klávesovou skratkou.	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.

Položka	Funkcia	Rozsah
Automatické vypnutie	Nastavenie času, po uplynutí ktorého sa z režimu úspory energie monitor automaticky vypne.	<ul style="list-style-type: none"> • VYP. • 10 min. • 20 min. • 30 min.
Oznámenie o rozlíšení	Nastavuje sa tým, či sa má zobrazovať oznámenie o odporúčanom rozlíšení, keď je monitorom zistený nový zdroj vstupu.	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
HDR Demo	<p>(Funguje len vtedy, ak je obsah na vstupe kompatibilný s funkciou HDR)</p> <p>Keď je funkcia aktivovaná, na porovnanie sú k dispozícii všetky režimy obrazu od reprezentácie obrazu HDR a bez HDR.</p> <p> Ak je táto funkcia aktivovaná a je zvolený iný režim než HDR, obsah vstupu HDR môže byť reprezentovaný nesprávne.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ZAP. • VYP.
Informácie	Zobrazuje aktuálne nastavenia vlastností monitora.	<ul style="list-style-type: none"> • Vstup • Aktuálne rozlíšenie • Optimálne rozlíšenie (najlepšie s monitorom) • HDR
DisplayPort	Vyberte príslušnú normu DP pre prenos údajov.	<ul style="list-style-type: none"> • 1.1 • 1.4
Všetko obnoviť	Obnoví nastavenia všetkých režimov, farby a geometrie na výrobné nastavenia.	<ul style="list-style-type: none"> • ÁNO • NIE


Ponuka Ergonómia

Dostupné možnosti ponuky sa môžu líšiť v závislosti od vstupných zdrojov, funkcií a nastavení. Možnosti ponuky, ktoré nie sú k dispozícii, budú zobrazené sivou farbou. Klávesy, ktoré nie sú k dispozícii, budú deaktivované a zmiznú príslušné ikony OSD. Na modeloch bez určitých funkcií sa ich nastavenia a súvisiace položky v ponuke neobjavia.



1. V ponuke klávesových skratiek vyberte položku  (**Menu (Ponuka)**).
2. Pomocou  alebo  vyberte **Ergonómia**.
3. Vyberte , čím prejdete do podponuky, a potom vyberte položku ponuky pomocou  alebo .
4. Pomocou  alebo  urobte úpravy alebo zvolte pomocou **OK**.
5. Ak sa chcete vrátiť do predchádzajúcej ponuky, vyberte .
6. Ak chcete ponuku zavrieť, vyberte .


Položka	Funkcia	Rozsah
Bright Intelligence (Inteligentný jas)	Slúži na zapnutie alebo vypnutie funkcie Bright Intelligence (Inteligentný jas). Zabudovaný snímač osvetlenia funguje na základe technológie Bright Intelligence (Inteligentný jas) a zisťuje okolité osvetlenie, jas obrazu a kontrast a potom automaticky vyváži obrazovku.	• ON (ZAP.) • OFF (VYP.)


Položka	Funkcia	Rozsah
Light Meter (Merač osvetlenia)	Nastavenie zobrazenia na obrazovke podľa podmienok osvetlenia okolo monitora.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (ZAP.) • OFF (VYP.)
Sensor Sensitivity (Citlivosť snímača)	Slúži na nastavenie citlivosti snímača osvetlenia na zmenu rozsahu jasu, ktorý má byť zisťovaný. Môže to byť užitočné pri oprave nerovnomerného osvetlenia pri zisťovaní svetla.	0 ~ 100
Smart Reminder (Inteligentný pripomienkovač)	Určenie, či sa bude zobrazovať kontextové hlásenie pripomínajúce odpočinok očí.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (ZAP.) • OFF (VYP.)
Time interval (min.) (Časový interval (min.))	Nastavenie intervalu pripomínajúceho hlásenia.	<ul style="list-style-type: none"> • 20 • 40 • 60 • 80 • 100
Duration (sec.) (Trvanie (s.))	<p>Nastavenie doby, po ktorú bude pripomínajúce hlásenie zobrazené na obrazovke.</p> <p> Keď je hlásenie zobrazené, môžete ho skryť aj ľubovoľným tlačidlom, okrem tlačidla Zapnúť.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 • 10 • 15 • 20 • 25

Riešenie problémov

Často kladené otázky (FAQ)

Spracovanie obrázkov

 Obraz je rozmazaný.


 Z webovej stránky si prevezmite **Resolution file (Súbor rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 4](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a urobte nastavenia podľa týchto pokynov.

 Vyskytuje sa rozmazanie len pri rozlíšení nižšom ako prirodzené (maximálne) rozlíšenie?

 Z webovej stránky si prevezmite **Resolution file (Súbor rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 4](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Vyberte prirodzené rozlíšenie.

 Sú viditeľné chyby pixlov.


Jeden z viacerých pixlov je stále čierny, jeden alebo viacero pixlov sú stále biele, jeden alebo viacero pixlov je stále červených, zelených, modrých alebo sú inej farby.

 • Vyčistite LCD obrazovku.

• Zapnite a vypnite napájanie.

• Sú to obrazové body, ktoré sú stále zapnuté alebo vypnuté a predstavujú prirodzenú chybu, ktorá sa vyskytuje v technológii LCD.


 Obraz má nesprávne sfarbenie.

 Má žltý, modrý alebo ružový vzhľad.

Prejdite na **Obraz a Obnoviť farbu** a potom pomocou voľby **ÁNO** vynulujte nastavenie farieb na výrobcov predvolené.

Ak obraz stále nie je správny a OSD má tiež nesprávne sfarbenie znamená to, že vo vstupnom signáli chýba jedna z troch základných farieb. Teraz skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.

 Obraz je rozmazaný, bliká alebo sa mihá.

 Z webovej stránky si prevezmite **Resolution file (Súbor rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 4](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a urobte nastavenia podľa týchto pokynov.

- ? Monitor je spustený vo svojom pôvodnom rozlíšení, ale obraz je stále deformovaný.
- ✓ Obrazy z rôznych vstupných zdrojov sa môžu zobrazovať na monitore spustenom v prirodzenom rozlíšení deformované alebo natiahnuté. Ak chcete mať optimálny výkon obrazovky pri každom type vstupného zdroja, môžete pomocou funkcie **Režim obrazovky** nastaviť správny pomer strán pre jednotlivé vstupné zdroje. Podrobnosti nájdete v časti [Režim obrazovky na strane 46](#).
- ? Obraz je nesprávne posunutý na jednu zo strán.
- ✓ Z webovej stránky si prevezmite **Resolution file (Súbor rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 4](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a urobte nastavenia podľa týchto pokynov.
- ? Na obrazovke je vidieť slabý tieň zobrazeného statického obrazu.
- ✓
- Aktivujte funkciu správy napájania, aby váš počítač a monitor prešli do režimu „spánku“ s malým napájaním, keď sa aktívne nepoužívajú.
 - Používajte šetrič obrazovky, aby ste zabránili vypáleniu obrazu na obrazovke.

LED indikátor napájania

- ? LED indikátor je biely alebo oranžový.
- ✓
- Ak LED indikátor svieti stále bielym svetlom, monitor je zapnutý.
 - Ak LED indikátor svieti bielym svetlom a na obrazovke je zobrazené hlásenie **Out of Range (Mimo rozsah)**, znamená to, že používate režim obrazovky, ktorý tento monitor nepodporuje. Zmeňte nastavenie na jeden z podporovaných režimov. Z webovej stránky si prevezmite **Resolution file (Súbor rozlíšenie)** (viď [Podpora produktu na strane 4](#)). Pozrite časť „**Nastavenie rozlíšenia obrazovky**“. Potom vyberte správne rozlíšenie, obnovovaciu frekvenciu a urobte nastavenia podľa týchto pokynov.
 - Ak je LED indikátor podsvietený na oranžovo, je aktívny režim správy napájania. Stlačte ktorékoľvek tlačidlo na klávesnici od počítača alebo pohnite myšou. Ak to nepomôže, skontrolujte konektory signálového kábla. Ak je ohnutý alebo odlomený ktorýkoľvek z kolíkov, kontaktujte vášho predajcu, u ktorého získate potrebnú podporu.
 - Ak LED indikátor nesvieti, skontrolujte elektrickú zásuvku, externé napájanie a hlavný spínač.

Ovládacie prvky na obrazovke

- ? Ovládacie prvky na obrazovke nie sú k dispozícii.
- ✓ Ak chcete odblokovať ovládacie prvky na obrazovke, keď je predvolené ich zablokovanie, stlačte ľubovoľné tlačidlo a podržte 10 sekúnd.

Hlásenia na obrazovke

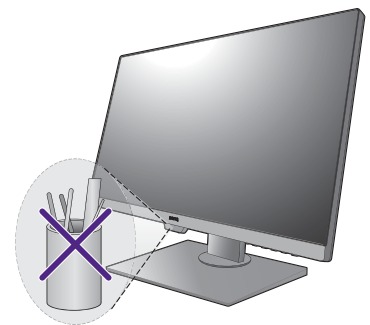
- ? Hlásenie **Mimo rozsah** na obrazovke počas procesu spúšť'ania počítača.
- ✓ Ak sa počas spúšť'ania počítača objaví na obrazovke hlásenie **Mimo rozsah**, znamená to, operačným systémom alebo grafickou kartou bola spôsobená nekompatibilita v počítači. Systém automaticky upraví obnovovaciu frekvenciu. Stačí počkať, kým sa operačný systém spustí.

Zvuk



- ? Zo zabudovaných reproduktorov nevychádza žiadny zvuk. (Ilen vybrané modely)
- ✓
 - Skontrolujte, či je správne pripojený požadovaný kábel na vstupe zvukových signálov. Podrobnosti nájdete v časti [Pripojte slúchadlá. na strane 16](#).
 - Zvýšte hlasitosť (hlasitosť je možno stlmená alebo príliš nízka).
 - Odoberte slúchadlá alebo externé reproduktory. (Ak sú pripojené k monitoru, zabudované reproduktory sú automaticky stlmené.)
- ? Z pripojených externých reproduktorov nevychádza žiadny zvuk.
- ✓
 - Odpojte slúchadlá (ak sú slúchadlá pripojené k monitoru).
 - Skontrolujte, či je správne pripojený kábel výstupnej linky.
 - Ak sú externé reproduktory napájané z rozhrania USB, skontrolujte správnosť pripojenia USB.
 - Zvýšte hlasitosť (hlasitosť je možno stlmená alebo príliš nízka) na externých reproduktoroch.

Snímače



- ? Snímač svetla na monitore nefunguje správne.
- ✓ Snímač svetla je umiestnený vpredu v spodnej časti monitora. Skontrolujte:
 - Či ste odstránili ochrannú nálepku snímača.
 - Či je funkcia Bright Intelligence (Inteligentný jas) zapnutá. Skontrolujte položky **Ergonomics (Ergonómia) > Bright Intelligence (Inteligentný jas)**.
 - Ak sa pred snímačom nachádzajú nejaké prekážky, zabraňujú snímaču správne zistiť osvetlenie.
 - Skontrolujte, či sa pred snímačom nenachádzajú nejaké predmety alebo oblečenie v jasných farbách. Svetlé farby (najmä biela a fluorescenčné farby) odrážajú svetlo a snímač nemôže zistiť hlavné zdroje osvetlenia.



HDR

-  Na obrazovke sa objavuje hlásenie **HDR: Emulated (HDR: Emulované)**.
-  To znamená, že vstupný obsah nie je kompatibilný s funkciou HDR a monitor je v režime emulovaného HDR. Pozrite časť [Práca s technológiou HDR na strane 37](#) a skontrolujte, či sa používa podporovaný prehrávač, obsah a kábel s certifikátom.

Pripojenie MST

-  Funkcia MST nepracuje.
- 
 - Zaistite, aby bola zvolená položka **ON (ZAP.)** v ponuke **System (Systém) > MST**.
 - Zaistite, aby grafická karta na počítači podporovala rozhranie DP 1.4 pre funkciu MST.

Potrebujete ďalšiu pomoc?

Ak problémy pretrvávajú aj po preštudovaní tejto príručky, obráťte sa na miesto, kde ste výrobok zakúpili, prípadne navštívte lokálnu webovú stránku [Support.BenQ.com](https://support.benq.com), kde nájdete ďalšiu podporu a miestnu zákaznícku službu.